

Pravila igre Speed badminton

SBZS



PRAVILA IGRE SPEED BADMINTON

Urednik:
Speed badminton zveza Slovenije, SBZS

Datum: April 2014
Verzija: 2.0

RAZLAGA POJMOV

Dvojice - Igra med dvema nasprotnima paroma.

Glavni sodnik - Odgovorni sodnik celotnega turnirja.

Igra - Tekmovanje med dvema nasprotnikoma v igri Speed badminton (ali dvema paroma pri dvojicah).

Igralec - Vsaka oseba, ki igra Speed badminton.

Igrišče s stranskim pasom - Igrišče je sestavljeno iz dveh kvadratov, ki sta med seboj oddaljena 12,8 metra in stranskega pasu, ki zagotavlja ločenost igrišča od ostalih igrišč.

Izmenjava žogice - Izmenjava udarcev od začetnega servisa pa do trenutka, ko je dosežena točka na eni ali drugi strani.

Kvadrat - Del igrišča, predstavlja igralno polje enega igralca.

Linijski sodnik - Sodnik, določen za nadziranje črte igrišča med igro.

Lopar - Predmet, s katerim se igra Speed badminton.

Nasprotnik - Igralec na nasprotni strani igrišča.

Par - Dva soigralca v igri dvojic tvorita par.

Posamezno - Igra med dvema nasprotnikoma.

Server - Igralec (par), ki servira.

Servis sodnik - Sodnik določen za nadzor pravilnega položaja pri serviranju in postavitve tekmovalcev med igro dvojic.

Sodnik tekme - Sodnik, določen za posamezno tekmo.

Soigralec - Igralec v isti ekipi (pri dvojicah).

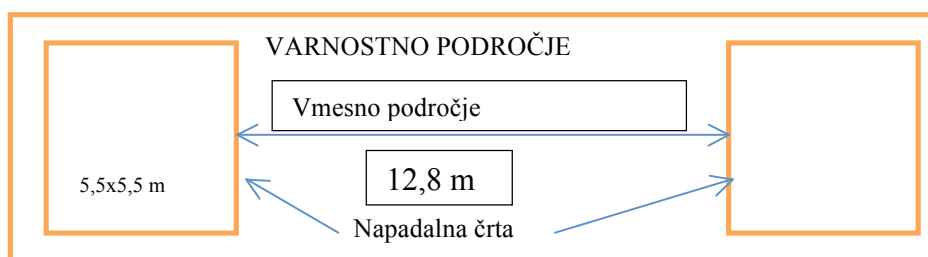
Speeder - Ime za žogico, s katero se igra Speed badminton.

IGRIŠČE IN OPREMA

1 Igrišče in struktura igrišča

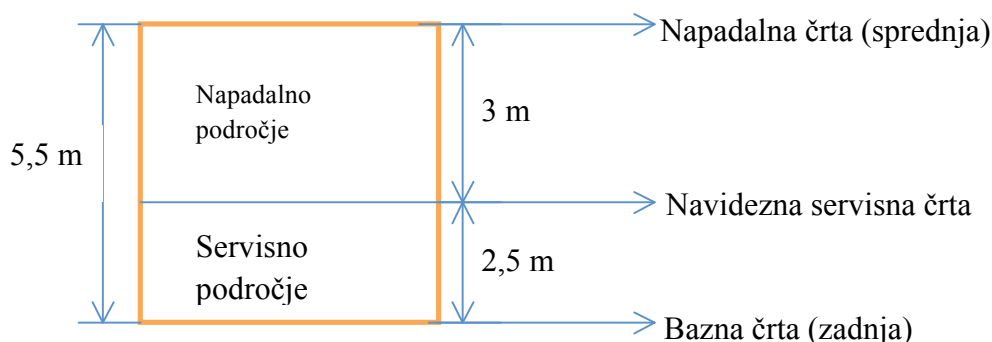
- 1.1 Igrišče je sestavljeno iz dveh kvadratov velikosti 5,5 x 5,5 m (zunanje mere črt), ki morata biti med seboj oddaljena 12,8 m (glej Sliko 1).

Slika 1: Celotno igrišče



- 1.2 Širina črte mora biti več kot 2 cm in manj kot 6 cm. Širina vseh črt mora biti enaka.
- 1.3 Črte morajo biti preprosto prepoznavne (kontrastne).
- 1.4 Črte so del igrišča in ga hkrati omejujejo.
- 1.5 Servisna linija je ravna črta, ki povezuje stranski črti. Od zadnje črte je oddaljena 2,5 m (Slika 2).
- 1.6 Servisna črta razmejuje napadalno in servisno področje ter je del servisnega področja (Slika 2).

Slika 2: Sestava posameznega kvadrata



- 1.7 Če servisna črta ni del igrišča, mora biti z manjšimi označbami označena bodisi na stranskih črtah, bodisi v samem igrišču, tako da ne moti igralcev.
- 1.8 Oznake servisne linije morajo biti velike med 3,5 in 4 cm.

- 1.9 Priporočeno je, da je okoli igrišča vsaj 4 m varnostnega področja, razen ob straneh, kjer so druga igrišča. Varnostno področje mora biti prosto.

2 Podlaga igrišča

- 2.1 Podlaga igrišča mora omogočati varno igro brez poškodb.
- 2.2 Črte igrišča ne smejo predstavljati nevarnosti za igro ali drugače ovirati igralca.
- 2.3 Višina dvorane mora biti na vseh mestih visoka najmanj 7 m. To določbo lahko pristojna organizacija (zveza) spremeni glede na potrebe in možnosti organizatorjev.

3 Speeder

- 3.1 Speeder je leteča žogica s košarico z višino najmanj 57 mm in največ 63 mm. Premer košarice v najširšem delu je 47-53 mm. Konica žogice je pol-krogelna in narejena iz termoplastike s premerom 25-27 mm.
- 3.2 Teža speederjev je najmanj 8 g in največ 10 g.
- 3.3 Pristojna organizacija (zveza) lahko dovoli tudi drugačne mere, s predloženim dokazom, da letalne sposobnosti žogice v običajnih razmerah niso spremenjene.
- 3.4 V primeru močnega vetra se lahko organizatorji odločijo za uporabo vetrnih obročkov.
- 3.5 V vabilu na turnir je potrebno definirati proizvajalca speederjev.
- 3.6 Tekmovalci so dolžni skrbeti za nespremenjeno obliko speederjev (prepovedano je držanje več speederjev v roki med igro in dajanje speederjev v žep).

4 Lopar

- 4.1 Dolžina loparja ne sme presegati 61 cm.
- 4.2 Površina glave ne sme presegati 650 cm² (zunanje mere).
- 4.3 Lopar ne sme imeti mehaničnih naprav, ki bi spreminjale let in način odboja speederja, ali spravljale v nevarnost nasprotnika.

5 Dovoljene spremembe pravil in opreme

Za igro kategorije U 12 se uporabijo pravila:

- 5.1 Vmesno področje med dvema kvadratoma se lahko zmanjša na 9 metrov.
- 5.2 Teža speederja je lahko 6-10 g (Fun Speeder).
- 5.3 Dolžina loparja in velikost glave se lahko razlikujejo od predpisanih.

PRAVILA IGRE

6 Izbira

- 6.1 Preden se prične igra, se tekmovalca z žrebom dogovorita o...
 - 6.1.1 ...kdo prvi servira oz. se prvi brani, ali...
 - 6.1.2 ...začenja igre na eni ali na drugi strani.
- 6.2 Kdor dobi žreb, izbere eno možnost iz poljubne opcije (6.1.1 ali 6.1.2), poraženec žreba pa izbira iz preostale opcije.

7 Točkovanje

- 7.1 Igralec, ki dobi izmenjavo žogic (nasprotnik naredi napako, ali speeder pade v nasprotnikovo polje), doseže eno točko.
- 7.2 Igralec, ki prvi doseže 16 točk, je zmagovalec niza (razen če se uveljavi pravilo 7.3)
- 7.3 Če igralca dosežeta rezultat 15:15, zмага tisti, ki prvi doseže dve točki prednosti.
- 7.4 Vse turnirje se odigra na dva dobljena niza (razen če tekmovalna komisija SBZS ne določi drugače).

8 Menjava strani

- 8.1 Igralca zamenjata strani igre...
 - 8.1.1 ...po koncu prvega niza.
 - 8.1.2 ...po koncu drugega niza, če morata odigrati tretjega.
 - 8.1.3 ...po koncu tretjega niza, če morata odigrati četrtega.
 - 8.1.4 ...po koncu četrtega niza, če morata odigrati petega.
 - 8.1.5 ...v tretjem niza (če se igra na dva dobljena niza) za vsakih šest odigranih točk.
 - 8.1.6 ...v petem niza (če se igra na tri dobljene niza) za vsakih šest odigranih točk.
- 8.2 Če se strani ne zamenjata ob pravem času, je potrebno strani zamenjati takoj, ko se opazi napaka, vendar ne med igro. Dosežene točke se obdržijo.

9 Servis (odprtje tekme, točke)

- 9.1 Igralec, ki servira, mora stati znotraj servisnega polja in ne sme z nobenim delom telesa stopiti izven polja ali stopiti na črto (navidezno črto).
- 9.2 Igralec lahko servira le, če je nasprotnik pripravljen. Nasprotnik je pripravljen, ko je razvidno, da spremlja igro.
- 9.3 Ena noga mora biti vedno v stiku s tlemi od začetka (9.4) pa do konca servisa (9.8)
- 9.4 Servis se začne s prvim gibom loparja, po tem, ko sta oba igralca pripravljena na igro.
- 9.5 Po začetku serviranja mora lopar nadaljevati pot do zaključka servisa (motnje v gibanju in prekinitve niso dovoljene).

- 9.6 Igralec ne sme zavlačevati s serviranjem, ko sta oba igralca pripravljena.
- 9.7 Celoten speeder mora biti v trenutku udarca pod zapestjem tekmovalca.
- 9.8 Servis se konča z udarcem speederja, ali če igralec zgreši speeder in le-ta pade na tla.
- 9.9 Vsak igralec odigra tri servise, nato servira nasprotnik.
- 9.10 Pri rezultatu 15:15 ima vsak od tekmovalcev po en servis.
- 9.11 Igralec, ki izgubi niz, prvi servira v novem nizu.

10 Igra »Posamezno«

- 10.1 Servis...
 - 10.1.1 Igralec, ki servira, mora stati z obema nogama v servisnem področju.
 - 10.1.2 Servira se lahko iz katerekoli pozicije polja znotraj servisnega področja.
- 10.2 Izmenjava žogice...
 - 10.2.1 Med izmenjavo žogice lahko vsak igralec udari speeder kamor želi, izmenjava žogice poteka tako dolgo, dokler eden ali drug igralec ne doseže točke oz. stori napake.
 - 10.2.2 Igralec se med izmenjavo žogice lahko giba tudi izven igralnega polja (kvadrata).
- 10.3 Točka
 - 10.3.1 Igralec, ki zmagava v izmenjavi žogice, dobi točko, ne glede na to, kdo je serviral.

11 Igra »Dvojice«

- 11.1 Splošna igra...
 - 11.1.1 En igralec para, ki servira, mora stati v servisnem polju.
 - 11.1.2 Po servisu lahko vsak igralec udari žogico, dokler eden od parov ne doseže točke.
 - 11.1.3 Zmagovalca predhodnega niza izmed sebe določita, kdo od njiju bo v naslednjem nizu napadalec in kdo branilec ter to pred začetkom novega niza sporočita nasprotnikoma.
 - 11.1.4 Točko dobi tisti par, ki je zmagal v izmenjavi žogice.
- 11.2 Servis poteka po naslednjem vrstnem redu.
 - 11.2.1 ...prvi igralec para A...
 - 11.2.2 ...napadalec para B...
 - 11.2.3 ...drugi igralec para A...
 - 11.2.4 ...drugi igralec para B...
 - 11.2.5 ...prvi igralec para A itd.
- 11.3 Igralcu ni dovoljeno servirati izven zgoraj določenega vrstnega reda.
- 11.4 Par, ki je izgubil prejšnji niz, poljubno izbere, kdo od njiju bo prvi serviral v naslednjem nizu.

12 Napake

- 12.1 Napaka je, če...
 - 12.1.1 ...če igralec ne servira v skladu s pravili.
 - 12.1.2 ...če se speeder med točko dotakne tal izven kvadrata (ne znotraj, in ne na črti) in se hkrati noben del speederja ni dotaknil črte igrišča.
 - 12.1.3 ...če se speeder med točko dotakne stropa ali stranskih sten.

- 12.1.4 ...če se speeder med točko dotakne katerega koli predmeta ali osebe, ki stoji izven igrišča.
- 12.1.5 ...če se speeder med točko dotakne igralca ali igralčevih oblačil.
- 12.1.6 ...če se speeder med točko ustavi na loparju.
- 12.1.7 ...isti igralec dvakrat udari speeder, (izjema je, če speeder istočasno zadane rob in strune loparja).
- 12.1.8 ...če speeder med točko udari tekmovalec, takoj za njim pa soigralec v paru (dvojice).
- 12.2 Napaka je...
- 12.2.1 ...če igralec, medtem ko je speeder v igri, vstopi v nasprotni kvadrat s telesom ali loparjem.
- 12.2.2 ...če igralec, medtem ko je speeder v igri, ovira nasprotnika, ki tako ne more normalno izvesti udarca.
- 12.2.3 ...če igralec, medtem ko je speeder v igri, moti nasprotnika s kakršnimi koli aktivnostmi (kriki, gibi).

13 Ponovitve

- 13.1 Če pride do »ponovitve« točke, igralec, ki je nazadnje serviral, ponovno izvede servis.
- 13.2 Do ponovitve pride če...
- 13.2.1 ...igralec servira, preden je nasprotnik pripravljen.
- 13.2.2 ...če igralca hkrati naredita napako.
- 13.2.3 ...če se speeder poškoduje med točko, ali že pri servisu kaže očitne znake nepravilnega leta.
- 13.2.4 ...če sodnik prekine igro, ali je tekmovalca zmotil trener nasprotnika.
- 13.2.5 ...če linijski sodnik ni videl speederja, sodnik tekme pa se ne more odločiti namesto njega.
- 13.2.6 ...če se zgodijo nepredvideni dogodki.
- 13.2.7 ...če kateri koli predmet pade na igrišče v času točke.
- 13.2.8 ...ponovitev določi sodnik ali eden od igralcev (če ni sodnika).

14 Komunikacija med igralci brez prisotnosti sodnika

- 14.1 »In« - kazalec kaže navzdol (na roki, ki ne drži loparja)
- 14.2 »Out« - kazalec kaže navzgor proti stropu dvorane oz. proti nebu (na roki, ki ne drži loparja)
- 14.3 »Ponovitev« - kazalec in sredinec kažeta navzgor (na roki, ki ne drži loparja)

15 Jemanje nedovoljenih sredstev (doping)

V SBZS veljajo enaka pravila, kot so veljavna pravila protidopinške organizacije WADA.