

Tekmovalni pravilnik SBZS



TEKMOVALNI PRAVILNIK SBZS za leto 2012

Urednik:

Speed badminton zveza Slovenije, SBZS

Datum: December 2011

Verzija: 1.0

Kazalo vsebine

1	SPLOŠNO	3
1.1	OKRAJŠAVE	4
1.2	VRSTE TEKMOVANJ SBZS	4
1.3	SISTEMI TEKMOVANJ	5
1.4	NAČIN IZBIRE ORGANIZATORJEV TEKMOVANJ	5
1.4.1	Izbira organizatorja	5
1.4.2	Splošni pogoji za organizacijo in izvedbo tekmovanj	5
1.4.3	Odpoved tekmovanja	6
1.4.4	POGOJI ZA POSAMIČNA TEKMOVANJA	6
1.4.5	PRAVICA IGRANJA NA TEKMOVANJIH SBZS	7
1.4.6	DOLŽINA TRAJANJA TEKMOVANJ	8
1.4.7	ŠTEVILO IGRALCEV	8
1.4.8	PRIJAVNINA	8
1.4.9	DOLŽINA DVOBOJEV	8
1.4.10	ŠTEVILO DVOBOJEV DNEVNO	8
1.4.11	PRAVILA IGRE	8
1.4.12	DENARNE NAGRADE	9
1.4.13	VREMENSKE RAZMERE	9
1.5	NAVODILA ZA VODENJE TEKMOVANJ	10
1.5.1	Prijave	10
1.5.2	Seznam Udeležencev	10
1.5.3	Protokol	10
1.5.4	POTEK TEKMOVANJA	10
2	POSEBNE DOLOČBE	13
2.1	PRIJAVE IN ODJAVE	13
2.1.1	ROK PRIJAVE IN ODJAVE	13
2.1.2	POZNA PRIJAVA, POZNA ODJAVA	13
2.1.3	NEIGRANJE PO POZNI ODJAVI	13
2.1.4	ENO TEKMOVANJE ISTOČASNO	13
2.2	PRAVILA ORGANIZACIJE TURNIRJA	13
2.2.1	Sistem tekmovanja	13

2.2.2	TEKMOVANJE DVOJIC	19
2.2.3	ODPRTA PRVENSTVA ZA DEKLICE IN DEČKE do 12 let in mlajši	20
2.2.4	RAZPORED TEKEM	20
2.2.5	Razporejanje dvobojev na tekmovanju	21
2.2.6	ZAKLJUČEK TEKMOVANJA	21
2.3	URADNE OSEBE NA TENIŠKIH TEKMOVANJIH	22
2.3.1	ODBOR PREDSTAVNIKOV KLUBOV	22
2.3.2	VODJA TEKMOVANJA	22
2.3.3	VRHOVNI SODNIK	23
2.3.4	GLAVNI SODNIK (SODNIK DVOBOJA)	26
2.3.5	POMOŽNI SODNIKI (linijski)	27
2.4	SOJENJE BREZ PRISOTNOSTI SODNIKA MED DVOBOJEM	28
2.4.1	Znaki in klici med dvobojem brez prisotnosti sodnika:	28
2.5	POSTOPKI NA IGRIŠČU	29
2.5.1	VPRAŠANJA DEJSTEV	29
2.5.2	VPRAŠANJA PRAVIL	29
2.5.3	PREKINITVE IN PRELOŽITVE	30
2.5.4	ŽOGE	30
2.5.5	OVIRANJE	31
2.5.6	NEPREKINJENO IGRANJE	31
2.5.7	PREKINITVE ZARADI ZDRAVSTVENIH RAZLOGOV	32
2.5.8	ODHOD NA STRANIŠČE	33
2.6	PRAVILA VEDENJA – SPLOŠNA	33
2.6.1	PREKRŠEK, KI GA GLAVNI SODNIK NE VIDI	34
2.6.2	PREKRŠKI IGRALCEV V OBMOČJU TEKMOVANJA	34
2.6.3	PREKRŠKI IGRALCEV PRED ZAČETKOM TEKMOVANJA	37
2.7	ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI ORGANIZATORJA	37
2.8	ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI SBZS	37
2.9	NEIZVEDBA TEKMOVANJA BREZ ODPOVEDI	38
2.10	PREPOVEDANA SREDSTVA	38
3	KONČNE DOLOČBE	38

1 SPLOŠNO

Ta pravilnik vsebuje osnove za sestavljanje razpisov in razpisnih pogojev tekmovanj, ki jih vodi Tekmovalna komisija (v nadaljnjem besedilu TK SBZS) pri Speed badminton zvezi Slovenije (v nadaljnjem besedilu SBZS), ter določa pogoje, ki so jih dolžni izpolnjevati organizatorji tekmovanj s koledarja SBZS.

Za mednarodna tekmovanja na območju Slovenije veljajo pravila Mednarodne speed badminton organizacije (ISBO) in pravila tega pravilnika. V kolikor za točno določeno dejstvo pravila med SBZS in ISBO niso povsem usklajena, obvelja pravilnik ISBO.

1.1 OKRAJŠAVE

Pri obdelavi podatkov s speed badmintonskih tekmovanj uporabljamo naslednje okrajšave:

a) Klubi

Vsi klubi, včlanjeni v SBZS, so označeni s kratico, ki je sestavljena iz največ 6 znakov (primer: ŠDS-TB, SBK-RA, ŠD-GLJ).

b) Vrsta tekmovanj

- državno prvenstvo (DP)
- odprta prvenstva (OP)
- mednarodna - posamična, vse kategorije, 1000 točk ISBO (ISBO 1000)
- mednarodna - posamična, vse kategorije, 250 točk ISBO (ISBO 250)

c) Starostne kategorije

Tabela 1: Starostne kategorije

Kategorija	Ženske	Moški
absolutna kategorija	članice (ž)	člani (m)
do 18 let	dekleta (18ž)	fantje (18m)
do 14 let	deklice (14ž)	dečki (14m)
do 12 let	deklice (12ž)	dečki (12m)
od 8 do 10 let	deklice (10ž)	dečki (10m)

d) Ostalo

Vse ostale podatke se piše z besedo, brez okrajšav.

1.2 VRSTE TEKMOVANJ SBZS

a) Posamezno

- državno prvenstvo
- nacionalno odprto prvenstvo
- mednarodno prvenstvo ISBO 1000

- mednarodno prvenstvo ISBO 250
- ostala tekmovanja, če tako določi TK SBZS

b) *Dvojice:*

- državno prvenstvo,
- nacionalno odprto prvenstvo
- mednarodno prvenstvo ISBO 1000
- mednarodno prvenstvo ISBO 250
- ostala tekmovanja, če tako določi TK SBZS

1.3 SISTEMI TEKMOVANJ

- vsak z vsakim (Round Robin) v kombinaciji z izločilnimi boji
- samo izločilni boji

Opis posameznih tipov tekmovanj je v poglavju 2.2.1 tega pravilnika

1.4 NAČIN IZBIRE ORGANIZATORJEV TEKMOVANJ

1.4.1 IZBIRA ORGANIZATORJA

Tekmovanja lahko izvede SBZS sama, lahko jih organizirajo njeni člani ali drugi organizatorji. Organizatorje tekmovanj pod okriljem SBZS se izbere z razpisom. Organizator tekmovanja se prijavi na razpis za organizatorje tekmovanj v koledarju SBZS za naslednje leto, ki ga objavi TK SBZS v novembru ali prvem tednu decembra tekočega leta (primer: razpis za leto 2012 mora biti objavljen novembra ali prvi teden decembra 2011).

Razpis mora obsegati:

- splošne pogoje,
- značilnosti tekmovalnega sistema,
- tekmovalne kategorije,
- posebne pogoje,
- prijavnico, na katero organizatorji vpišejo tekmovanje, ki ga želijo organizirati.

Na prijavnico organizatorji vpišejo **vse potrebne** podatke, ki so zahtevani v razpisu.

Rezultate razpisa za organizacijo tekmovanj pripravi TK SBZS. O njih obvesti vsakega organizatorja posebej po elektronski pošti, rezultate pa objavi v obliki rednega letnega koledarja tekmovanj SBZS v papirni obliki ter na svojih spletnih straneh in jih pošlje klubom, članom SBZS.

1.4.2 SPLOŠNI POGOJI ZA ORGANIZACIJO IN IZVEDBO TEKMOVANJ

Organizatorji turnirjev krijejo stroške tekmovanja in materiala (žogice, nagrade) ter vrhovnega in drugih sodnikov. V kolikor želi SBZS ali kakšna druga organizacija poseben nadzor nad tekmovanjem, le-tega plača na svoje stroške.

»Razpis tekmovanja« mora organizator objaviti vsaj 4 tedne pred turnirjem. V njem mora upoštevati vsa pravila tega pravilnika. Prijave morajo biti zaključene najmanj dva dni pred tekmovanjem, da se jih lahko objavi na spletnih straneh SBZS.

Organizator mora zagotoviti transparentnost tekmovanja in javni žreb.

Organizator mora objaviti (razpis tekmovanja in internetna stran SBZS) sestavo vodstva tekmovanja. V vodstvu tekmovanja je lahko tudi igralec, ki na tem turnirju igra.

Organizatorji morajo v sodelovanju s SBZS na vseh tekmovanjih primerno organizirati zdravniško in sodniško službo; imeti morajo za moške in ženske ločene garderobe s toplo vodo. Minimalna temperatura v dvoranah mora biti 10 °C.

Organizator je dolžan vrhovnemu sodniku zagotoviti administrativno in upravno pomoč.

Za potrebe izvedbe tekmovanja morata biti na prizorišču tekmovanja pregledno nameščeni uradna ura in oglasna deska.

Za organizacijo tekmovanj na prostem mora organizator v zadnjem tednu pred turnirjem ustrezno obveščati tekmovalce o morebitni odpovedi turnirja zaradi slabega vremena. Dovolj so elektronska sporočila in objave na internetni strani SBZS.

Organizator vsakega tekmovanja mora v času tekmovanja zagotoviti ustrezno podporo delu vodje tekmovanja - priskrbeti primerno računalniško opremo (računalnik z monitorjem, tiskalnik, Microsoft Office programska oprema, zaželeno je dostopnost do interneta). Ustreznost računalniške opreme oziroma pravilno delovanje mora biti zagotovljeno že od začetka prijav naprej.

Organizator je na vseh tekmovanjih s koledarja SBZS dolžan priskrbeti informacije o prenočiščih.

TK SBZS lahko po potrebi organizira predhoden pregled primernosti objektov za izvedbo tekmovanj.

1.4.3 ODPOVED TEKMOVANJA

Odpoved organizacije tekmovanja, za katero je bil organizator izbran na podlagi razpisa, obravnava TK SBZS. Odpoved se obravnava glede na čas, v katerem je bilo tekmovanje odpovedano. Pri tem se upošteva določila točk 2.7, 2.8 in 2.9 tega pravilnika.

1.4.4 POGOJI ZA POSAMIČNA TEKMOVANJA

1.4.4.1 OBVEZNE DISCIPLINE

- Državna prvenstva (DP): V vseh kategorijah se obvezno igra v konkurenci posameznikov. Dvojice glede na razpis in dogovor s TK SBZS.
- Odprta prvenstva (OP): Ni obveznih disciplin.
- Obvezne discipline na mednarodnih tekmovanjih določimo v skladu s pravilnikom ISBO.

1.4.4.2 IGRIŠČA

a) Državna prvenstva

Organizator mora imeti najmanj 3 igrišča za tekmovanje.

b) OP turnirji

Organizator mora imeti najmanj 3 igrišča, izjemoma sta lahko po dogovoru z SBZS samo 2.

c) Mednarodni turnirji

Organizator mednarodnih turnirjev se mora držati vseh določil ISBO pravilnika za izvedbo tekmovanj, hkrati pa upoštevati tudi vsa določila tega pravilnika. V kolikor ta pravilnik in pravilnik ISBO nista usklajena, se vedno ravna po ISBO pravilniku. Če ISBO ne ureja kateregakoli področja, Tekmovalni pravilnik SBZS pa ga, je potrebno tudi na mednarodnih turnirjih upoštevati določila tekmovalnega pravilnika SBZS.

1.4.5 PRAVICA IGRANJA NA TEKMOVANJIH SBZS

Pravico do igranja imajo vsi tekmovalci, ki so se v predpisanem roku prijavi na tekmovanje.

Pravico nastopanja v posameznih starostnih kategorijah imajo igralci, ki v tekočem letu dopolnijo ustrezno starost iz tabele 1:

Tabela 1: Starostne omejitve za nastop na tekmovanjih SBZS

Kategorija	največ	najmanj
Veterani (veteranke)	Ni omejitve (ni omejitve)	40 (35)
Člani	ni omejitve	14 let
dekleta in fantje do 18 let	18 let	14 let
dekleta in fantje do 16 let	16 let	13 let
deklice in dečki do 14 let	14 let	12 let
deklice in dečki do 12 let	12 let	9 let
deklice in dečki do 10 let	10 let	Ni omejitve

Za spoštovanje starostne omejitve na tekmovanjih so odgovorni vodje tekmovanja, vrhovni sodniki in klubi, ki igralce prijavljajo. Omejitev velja za vsa tekmovanja s koledarja SBZS. Nespoštovanje tega pravila pomeni diskvalifikacijo oz. odvzem doseženih točk.

Dovoljenja za nastop igralcem, ki so mlajši od zgoraj navedenih let, ne more izdati nihče.

Na tekmovanjih, kjer se tekmuje v več starostnih kategorijah hkrati, lahko vsak igralec igra le v eni starostni kategoriji. Izjema so članice, ki lahko izven konkurence tekmujejo tudi v kategoriji članov – samo v skupinskem delu. Njihov nastop nima nobenega vpliva na rezultate v skupini.

Organizatorji se lahko zaradi premajhnega števila prijav v posamezni kategoriji odločijo za združevanje moških in ženskih kategorij pri otrocih (vse kategorije do vključno 18 let).

1.4.6 DOLŽINA TRAJANJA TEKMOVANJ

Tekmovanja trajajo največ en dan. Podaljšanje je dovoljeno samo s privoljenjem TK SBZS.

Trajanje državnih prvenstev se določi z razpisom glede na prostorske možnosti organizatorja in dogovor s TK SBZS.

1.4.7 ŠTEVILO IGRALCEV

V kolikor se organizator odloči za omejitev prijav, mora biti največje možno število udeležencev v posamezni kategoriji navedeno v razpisu turnirja. Minimalno število igralcev na posamičnih tekmovanjih, v eni kategoriji, je 4 (štiri).

1.4.8 PRIJAVNINA

Maksimalno višino prijavnine vsako leto posebej določa UO SBZS in mora biti določena pred razpisom za organizacijo tekmovanj za naslednje koledarsko leto. Za tekmovanja dvojic prijavnina (za par) ne sme biti večja od prijavnine za posameznike. Organizatorji lahko tekmovanja organizirajo z nižjo prijavnino ali brezplačno.

1.4.9 DOLŽINA DVOBOJEV

Dvoboji na vseh tekmovanjih SBZS, v vseh kategorijah, se igrajo na **dva dobljena niza**.

Izjema: Finale državnega članskega prvenstva v posamični moški članski kategoriji se igra na tri dobljene nize (razen če TK SBZS ne odloči drugače).

1.4.10 ŠTEVILO DVOBOJEV DNEVNO

Igralec sme dnevno igrati največ osem dvobojev na dva dobljena niza. Pri tem niso vključeni dvoboji dvojic, ki jih je lahko največ 5.

1.4.11 PRAVILA IGRE

Na vseh tekmovanjih je potrebno upoštevati pravilnik »Pravila igre Speed badmintona«. Ta pravilnik poleg samih pravil igre vključuje tudi potrebne lastnosti igrišča in opreme (loparji in žogice).

1.4.12 DENARNE NAGRADE

Denarni nagradni sklad je predpisan v razpisu in je dovoljen le za starostno kategorijo članov. Celotni nagradni sklad loči organizator na žensko in moško kategorijo. Organizator se lahko za delitev denarnega sklada odloči po svojem ključu. Priporočamo, da organizatorji upoštevajo sledeče pravilo:

Ugotovi se prisotnost števila igralcev iz najboljše peterice na aktualnih nacionalnih jakostnih lestvicah moške in ženske članske kategorije. Glede na prisotnost se denarni sklad deli po ključu iz Tabele 2:

Tabela 2: Ključ za delitev denarnih nagrad

Število prisotnih »top 5« igralcev (moški)						Število prisotnih »top 5« igralk (ženske)
0	1	2	3	4	5	
50/50	55/45	60/40	65/35	70/30	75/25	0
45/55	50/50	55/45	60/40	65/35	70/30	1
40/60	45/55	50/50	55/45	60/40	65/35	2
35/65	40/60	45/55	50/50	55/45	60/40	3
30/70	35/65	40/60	45/55	50/50	55/45	4
25/75	30/70	35/65	40/60	45/55	50/50	5

Primer: Ob celotnem nagradnem skladu 400 evrov se v prisotnosti 3 »top 5« tekmovalcev in 1 »top 5« tekmovalke denarni sklad razdeli po ključu 60 % moški in 40% ženske.

1.4.13 VREMENSKE RAZMERE

Če poteka tekmovanje na prostem, mora biti zadoščeno naslednjim pogojem:

Igra je dovoljena samo v vremenskih razmerah, ki dovoljujejo VARNO igro. Igra v dežju ali rosenju ni dovoljena. Travnata igrišča morajo biti popolnoma suha. Peščena in betonska igrišča morajo biti takšna, da omogočajo dober oprijem. Igranje na spolzkih igriščih ni dovoljeno.

V primeru vetra o igranju odloča Odbor predstavnikov klubov (glej 2.3.1).

Če slabo vreme prepreči dokončanje dvoboja, ga vodja tekmovanja po odločitvi Odbora predstavnikov klubov prestavi na drugo igrišče, notranje ali zunanje, ne glede na podlago, da s tem omogoči dokončanje tekmovanja. Menjava igrišča naj bi bila po odigrani sodi menjavi servisa ali po koncu niza, če je to le mogoče. V nobenem drugem primeru se dvoboj ne sme prestaviti na drugo igrišče, potem ko se je dvoboj uradno začel (server je serviral prvi servis v prvem nizu), brez privolitve obeh igralcev - igralec mora imeti objektivni razlog, kadar igrišča noče zamenjati.

1.5 NAVODILA ZA VODENJE TEKMOVANJ

1.5.1 PRIJAVE

Prijave se zbirajo pri organizatorju tekmovanja. Organizator je o prijavah dolžan obvestiti SBZS dva dni pred začetkom tekmovanja. SBZS vsaj en dan pred začetkom tekmovanja objavi seznam prijavljenih na internetni strani.

1.5.2 SEZNAM UDELEŽENCEV

Vodja tekmovanja dobi spisek prijavljenih igralcev (ki je viden na spletni strani SBZS). Organizator hkrati s končno listo prijav poda tudi dokončen sistem tekmovanja, kar je potrebno objaviti na internetni strani SBZS in na oglasni deski PRED žrebom.

1.5.3 PROTOKOL

Uradni protokol je obvezen le na državnem prvenstvu. Vključuje pa naj:

- sprejem (za vodje ekip, igralce, pokrovitelje, predstavnike SBZS, pred začetkom turnirja),
- otvoritev (himna, nagovor predsednika SBZS)
- podelitev pokalov (ali medalj, diplom) in drugih nagrad (podeljuje predsednik SBZS skupaj z osebo, ki jo določi organizator v dogovoru s predsednikom SBZS)
- slovenska zastava.

1.5.4 POTEK TEKMOVANJA

a) Oglasna deska

Na oglasni deski mora biti objavljeno:

- razpis tekmovanja
- podatki o organizatorju (SBZS, klub, vodstvo turnirja itd.)
- spisek prijavljenih igralcev in njihovi rangi na uradni lestvici
- žrebne liste in tabele od začetka do konce tekmovanja (pred žrebom morajo viseti prazne, neizpolnjene)
- razpored tekmovanja (urnik)
- način zdravniške oskrbe (zdravnik na igrišču ali dežurni zdravnik v najbližjem zdravstvenem domu + telefonska številka)
- telefonske številke (organizator, SBZS, vodja tekmovanja, vrhovni sodnik)
- delitev nagradnega sklada (če je razpisan)
- pokrovitelji
- kje se nahaja uradna ura
- podatki o igralni opremi (loparji, žogice)

- informacija o igriščih
- ostale informacije, ki jih naknadno predpiše SBZS

b) *Vpisovanje tekmovalcev*

Tekmovalci so se ob prihodu na turnir dolžni vpisati na seznam tekmovalcev in tako potrditi svojo prisotnost. Vpisovanje opravi oseba, ki jo zadolži vodja tekmovanja. Vpis poteka vsaj eno uro pred začetkom tekmovanja. Ob zaključku termina za vpis se lahko vpišejo samo še tisti igralci, ki stojijo v vrsti. Igralci se morajo osebno vpisati v obrazec za vpisovanje. Vsi obrazci za vpisovanje se morajo nahajati v njegovi pisarni oz. za to pripravljenem prostoru, z ustreznimi obvestili na oglasni deski pa o tem obvešča igralce.

Naknadni vpis je izjemoma možen, če se igralec osebno tako dogovori z organizatorjem. Naknaden vpis ne sme motiti organizacije tekmovanja. V kolikor organizator presodi, da bi bilo tekmovanje moteno zaradi upoštevanja želja enega ali več tekmovalcev, le-teh ne upošteva. Organizator je dolžan upoštevati želje vseh tekmovalcev (z istega področja, npr. časovni zamik), ki so jih izrazili, ali nobenega.

c) *Prijavnine*

Plačilo prijavnine (pobiranje denarja, izdaja potrdil o vplačilu, itd.) opravi organizator. Zaželeno je, da sta vpis tekmovalcev in pobiranje prijavnine na enem mestu, s čimer se izognemo možnosti, da igralec vplača prijavnino, vpiše pa se ne. Maksimalna višina prijavnine se določi glede na sklep UO SBZS.

d) *Žrebanje*

Žreb je javen. Opravi ga vodja tekmovanja v prisotnosti uradne osebe SBZS in dveh predstavnikov tekmovalcev, od tega je lahko le en tekmovalec tudi predstavnik kluba organizatorja tekmovanja. Vodja tekmovanja, vrhovni sodnik in organizator morajo zagotoviti pogoje za nemoten potek žrebanja. V kolikor se igra po sistemu Round Robin z nadaljnjimi izločilnimi boji, mora biti pred žrebom tekmovalcev v skupine znano celotno napredovanje tekmovalcev iz skupin v izločilne boje.

e) *Razpored*

Sestavi ga vodja tekmovanja. Okvirni raspored tekem mora biti znan že pred žrebom. Takoj po žrebu se na raspored dodajo imena tekmovalcev. Na ta način lahko vsak tekmovalec vnaprej oceni, kdaj lahko pričakuje tekmo. Kljub ocenjeni uri mora tekmovalec spremljati dogajanje in biti pripravljen na vstop na igrišče tudi pred ocenjenim časom. Dolžnost organizatorja in vodje tekmovanja je, da raspored tekem sproti osvežuje, v kolikor se ugotovi odstopanje od časovnice raporeda. Organizatorji naj pri izdelavi rasporeda upoštevajo povprečni čas enega dvoboja – 20 minut.

f) *Klicanje dvobojev*

Dvoboje kliče oseba, ki jo določi vodja tekmovanja. Tekmovalec se je dolžan v 3 minutah po klicu odzvati pri klicatelju dvoboja, kjer se sreča z nasprotnikom in prevzmeta žogice. Po pretečenih 3 minutah se igralca ponovno pokliče in čaka 2 minuti. Po tem času se igralca diskvalificira. Če vodja tekmovanja presodi, da je šlo za namerno izogibanje dvoboju, po diskvalifikaciji igralec ne sme igrati v izločilnih dvobojih.

g) *Ogrevanje*

Ogrevanje tik pred dvobojem – 3 minute. Ogrevanje pred polfinalnimi in finalnimi tekmami – 5 minut.

h) *»Fair play«*

Igralci so med igro zavezani k upoštevanju pravične igre – Fair playa!

i) *Sojenje*

Sojenje poteka po pravilih iz tega pravilnika in veljavnem pravilniku »Pravila igre Speed badmintona«. Sodnike zagotovi organizator. Linijski sodniki so lahko drugi igralci, glavni sodnik mora biti netekmovalec na turnirju ali igralec, ki je že izpadel in ne prihaja iz kluba tekmovalcev, ki jim sodi tekmo.

j) *Vpisovanje rezultatov in sprejemanje rabljenih žogic*

Opravlja oseba, ki jo za to določi vodja tekmovanja. Če med dvobojem ni bilo glavnega sodnika, igralca sama sporočita natančen rezultat (točke, npr. 16:5, 7:16, 16:8). Priporočljivo je, da organizator zagotovi primerne tabele za vpis rezultata, ki jih lahko igralca neseta s sabo na igrišče.

k) *Informacije o tekmovalnem delu tekmovanja in druge informacije*

Daje samo vodja tekmovanja

l) *Sporni dogodki na igrišču*

Vprašanja dejstev, vprašanja pravil, prekrški vedenja - vstop na igrišče ima samo vrhovni sodnik.

m) *Drugo*

Organizator nikakor nima pravice zaračunati uporabo igrišč za ogrevanje v času tekmovanja!

2 POSEBNE DOLOČBE

2.1 PRIJAVE IN ODJAVE

Prijave in odjave vodi organizator tekmovanja. Način prijave mora biti jasno naveden v razpisu tekmovanja. Zaželene so elektronske prijave. Prijave morajo biti tedensko osvežene na uradni strani SBZS. Dva dni pred začetkom turnirja se vodi TK SBZS posreduje končni seznam vseh tekmovalcev. V času prijav se lahko nemoteno delajo tudi odjave od tekmovanja.

2.1.1 ROK PRIJAVE IN ODJAVE

Začetek prijav mora biti vsaj štiri tedne pred turnirjem. Zadnji dan za prijave tekmovalcev določi organizator, vendar najkasneje dva dni pred začetkom turnirja. Organizator je dolžan prejem prijave pisno potrditi (elektronska pošta).

Tekmovalci morajo svojo odjavo posredovati (telefon, elektronska pošta, pismo) neposredno organizatorju, tako da ga prejme vsaj en dan pred pričetkom tekmovanja.

2.1.2 POZNA PRIJAVA, POZNA ODJAVA

Pošiljajo se neposredno vodi tekmovanja (elektronsko sporočilo). Pozne prijave so možne samo v primeru, da se z njimi strinja Vodja tekmovanja, ki se o tem izreče dan pred tekmovanjem in igralcu sporoči odločitev po elektronski pošti ali preko mobilnega telefona.. Če je poznih prijav več, je treba sprejeti vse, ali pa nobene.

Pozne odjave niso zaželene in so dovoljene v primeru zdravstvenih težav. Če se tekmovalec pozno odjavi brez razloga, se ga obravnava v okviru disciplinske komisije.

2.1.3 NEIGRANJE PO POZNI ODJAVI

Če se igralec pozno odjavi, ne sme v istem tednu nastopiti na nobenem tekmovanju pod okriljem SBZS.

2.1.4 ENO TEKMOVANJE ISTOČASNO

Igralec lahko tekmuje samo na enem tekmovanju istočasno.

2.2 PRAVILA ORGANIZACIJE TURNIRJA

2.2.1 SISTEM TEKMOVANJA

Organizator mora v razpisu tekmovanja podati okvirni način tekmovalnega sistema. Dva dni pred turnirjem mora podati natančen tekmovalni sistem, ki se ga objavi na internetni strani SBZS in na oglasni deski pred začetkom turnirja.

Sistemi tekmovanja so lahko sledeči:

- Tekmovanje po skupinah (Round Robin) v kombinaciji z izločilni boji
- Samo izločilni boji

2.2.1.1 Tekmovanje po skupinah (Round Robin) v kombinaciji z izločilni boji

Te vrste tekmovanj se običajno izvajajo na vseh turnirjih. Že v razpisu tekmovanja mora biti jasno, ali se najprej igra po sistemu skupin ali neposredno v bojih na izločanje. Prav tako morajo VSI igralci, tudi nosilci, igrati v skupinah. To pomeni, da niso neposredno uvrščeni v izločilne boje.

Vodja tekmovanja mora najprej določiti število skupin v posamezni kategoriji in postavi celoten sistem izločilnih dvobojev ter način napredovanja iz skupin v izločilne dvoboje. Šele nato se postavi nosilce in izžreba ostale tekmovalce v tekmovalni sistem.

Postopki so enaki za VSE kategorije.

a) Določanje števila skupin

Število skupin se določi glede na prisotnost tekmovalcev v posamezni kategoriji. Pri tem uporabimo Tabelo 3.

Tabela 3: Izbor skupinskega sistema glede na število prijavljenih tekmovalcev

Število prijavljenih	Možnost 1		Možnost 2		opombe
	Število skupin	Tekmovalcev v skupini	Število skupin	Tekmovalcev v skupini	
Do 4	1	4			
Do 5	1	5			
Do 6	2	3	1	6	
Do 8	2	4			
Do 10	2	5	4	3	Možnost 2 – največ dve prazni mesti
Do 12	4	3	2	6	
Do 16	4	4			
Do 20	4	5	8	3	Možnost 2 – največ štiri prazna mesta
Do 24	8	3	4	6	
Do 32	8	4			
Do 40	8	5	16	3	Možnost 2 – največ osem praznih mest
Do 48	16	3	8	6	
Do 64	16	4			

Pri vmesnih številih prijavljenih tekmovalcev se v nekaterih skupinah zmanjša število tekmovalcev, kar pomeni, da bodo v nekaterih skupinah prosta mesta (manj igralcev). Prosta

mesta vpisujemo »od zgoraj navzdol« - najprej eno prosto mesto v 1. skupini, nato eno mesto v 2. skupini itd.

Primer: na turnirju z 21 prijavljnimi igralci se odločimo za tekmovalni sistem, kot je predviden za »do 24 igralcev«. Pri tem predvidimo tri prazna mesta (razlika do 24), ki jih vpišemo v 1., 2. in 3. skupino. Tekmovalci, ki se uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto, in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke za jakostno lestvico za drugo kolo.

b) Boji na izločanje

Še pred žrebom tekmovalcev v skupine določimo, kako bodo tekmovalci napredovali iz skupin v izločilne boje.

Iz vsake skupine se morata naprej uvrstiti VSAJ dva tekmovalca. Boje na izločanje organiziramo kot turnirsko tabelo glede to, v kateri skupini so zmagali in kako velika je turnirska tabela za izločilne dvoboje:

Tabela 4: Postavljanje zmagovalcev skupin v izločilne boje

Število skupin	Velikost sistema na izločanje				
	4 igralci	8 igralcev	16 igralcev	32 igralcev	64 igralcev
Zmagovalec skupine	Mesto v tabeli, kamor se vpiše zmagovalca skupine				
1	1	1	1	1	1
2	4	8	16	32	64
3	3	5	9	17	33
4	2	4	8	16	32
5		3	5	9	17
6		6	12	24	28
7		7	13	25	49
8		2	4	8	16
9			3	5	9
10			14	28	56
11			11	21	41
12			6	12	24
13			7	13	25
14			10	20	40
15			15	29	57
16			2	4	8

Opomba: V tekmovalni tabeli so mesta za tekmovalce označena od zgoraj navzdol. Začne se s številko 1 in konča s številko, ki ustreza številu tekmovalcev v sistemu.

Primer uporabe tabele: Če imamo v skupinskem delu štiri skupine, bo velikost bojev na izločanje vsaj 8. Glede na tabelo, zmagovalcu skupine 1 namenimo mesto številka 1, zmagovalcu skupine 2 mesto številka 8, zmagovalcu skupine 3 mesto št. 5 in zmagovalcu skupine 4 na mesto številka 4.

Drugouvrščene tekmovalce žrebamo tako, da bodo na drugi polovici tabele, kot njihovi nasprotniki iz skupinskega dela tekmovanja. To pomeni, da drugouvrščeni iz skupine 1 ne

more biti postavljen v zgornjo polovico tabele (kjer je zmagovalec skupine 1), prav tako drugouvrščeni iz skupine 2 ne more biti v spodnji polovici tabele, kjer je zmagovalec skupine 2. Po tem pravilu lahko tekmovalca, ki sta tekmovala skupaj v skupinskem delu, ponoven dvoboj odigrata šele v finalu.

V kolikor se organizator odloči, da iz skupinskega dela napredujejo 4 tekmovalci, se tretje in četrtouvrščeni žrebajo na prosta mesta po sistemu »od zgoraj navzdol«. Pazimo le, da se tekmovalca iz iste skupine ne srečata že v prvem kolu izločilnih dvobojev.

c) *Žreb tekmovalcev*

Žreb je javen. Pred žrebom tekmovalcev mora biti natančno določen celoten sistem tekmovanja od prve do zadnje tekme.

Žreb opravi vodja tekmovanja v prisotnosti uradne osebe SBZS in vsaj dveh predstavnikov tekmovalcev, od tega je lahko le en predstavnik kluba organizatorja. Organizator mora zagotoviti pogoje za nemoten potek žrebanja.

Osnova za žrebanje so zadnje uradne nacionalne jakostne lestvice, ki jih ima na voljo SBZS. Na mednarodnih tekmovanjih je potrebno upoštevati aktualne ISBO jakostne lestvice.

Žreb se opravi na dan začetka tekmovanja ali dan pred tekmovanjem, v kolikor se zagotovi prisotnost vsaj dveh tekmovalcev, ki ne prihajata iz kluba organizatorja tekmovanja. Po opravljenem žrebu se napravi razpored igranja in prijavljeni igralci lahko preverijo čas nastopa. Če se na tekmovanju ne pojavijo vsi žrebani igralci, jih zamenjajo srečni poraženci ali nadomestila (ne glede na to, ali manjka katerikoli od nosilcev ali nepostavljeni igralec). Vsi podatki o žrebu in razporedu tekmovanja morajo biti vneseni v elektronsko obliko. Na oglasni deski so lahko podatki vpisani ročno (čitljivo), vendar morajo biti tabele žreba (ali skupin) izdelane računalniško.

Na žrebni listi morajo biti čitljivo izpisani in podpisani vodja tekmovanja in predstavnik igralcev.

Pri žrebu najprej postavimo nosilce, nato pa poimensko izžrebamo še preostale tekmovalce. V primeru, da moramo pri izbiri nosilcev, srečnih poražencev, nadomestil, posebnih primerov, ipd. izbirati med na jakostni lestvici enako uvrščenimi igralci, vrstni red določimo z žrebom.

d) *Postavljanje nosilcev*

Nosilci so igralci, ki imajo pri žrebanju poseben, t.j. privilegiran položaj. Vsi turnirji morajo pri žrebanju postaviti nosilce na podlagi uvrstitve na tekoči veljavni nacionalni jakostni lestvici SBZS za posameznike (oz. ISBO lestvici, če gre za mednarodni turnir). Najvišje uvrščeni igralec je 1. nosilec, naslednji po uvrstitvi je 2. nosilec, sledijo mu ostali, glede na uvrstitev na lestvici. Nosilce postavimo tik pred začetkom žreba, glede na njihovo prisotnost (vpis na listo tekmovalcev). Če se po opravljenem žrebu pred začetkom tekmovanja odjavi kateri od nosilcev, zamenjave NI, prav tako ne ponovnega žreba.

Nosilce pričnemo vpisovati v skupine šele, ko je poznan celoten turnirski sistem od začetka do konca.

Postavimo toliko nosilcev, kolikor je tekmovalnih skupin. Nosilce po vrstnem redu vpišemo na skupine: 1. nosilec v skupino 1, 2. nosilec v skupino 2, itd.

Če na tekmovanju ni prijavljeno dovolj igralcev, ki so na jakostni lestvici starostne kategorije, v kateri se igra tekmovanje, se za določanje nosilcev ne sme uporabiti jakostna lestvica nižje starostne kategorije, pač pa se določi le toliko nosilcev, kolikor jih prisotnost tekmovalcev iz ustrezne lestvice omogoča.

e) *Postavljanje ostalih igralcev*

Po postavitvi nosilcev se ostale igralce poimensko žreba na prosta mesta v skupine – po sistemu »od zgoraj navzdol«. Prvo izžrebani igralec se vpiše v prvo prosto mesto prve skupine, drugo izžrebani igralec se vpiše na naslednje prosto mesto, dokler ni zapolnjena prva skupina. Nadaljujemo z drugo skupino do zadnje.

f) *Zaključek žreba*

Ko izvlečemo zadnji listek, je žreb zaključen.

g) *Primer žrebanja*

Imamo 21 tekmovalcev. Izbrani sistem je 8x3. Najprej vpišemo tri prosta mesta v skupine 1, 2 in 3. Glede na tabelo določimo mesta za zmagovalce skupin v izločilnih bojih, kjer bo 16 tekmovalcev (po dva iz vsake skupine). Zmagovalcu skupine 1 namenimo mesto št. 1; zmagovalcu skupine 2 mesto 16; zmagovalcu skupine 3 mesto 9; zmagovalcu skupine 4 mesto 8; zmagovalcu skupine 5 mesto 5; zmagovalcu skupine 6 mesto 12; zmagovalcu skupine 7 mesto 13; zmagovalcu skupine 8 mesto 4. Drugouvrščenim iz skupin 1,4,5 in 8 izžrebamo na prosta mesta v spodnjem delu tabele, drugouvrščenim iz skupin 2,3,6,7 pa mesta v zgornjem delu tabele. Nato vpišemo nosilce v skupine - prvi nosilec v skupino 1, drugi nosilec v skupino 2, tretji nosilec v skupino 3 in četrti nosilec v skupino 4 in tako dalje do skupine 8, kamor vpišemo na prvo mesto osmega nosilca. Na listke napišemo imena preostalih igralcev in jih nato žrebamo. Prvo izžrebani igralec se napiše na prvo prosto mesto v prvi skupini, drugo izžrebani na drugo prosto mesto v skupini, itd. dokler niso zapolnjena vsa mesta v prvi skupini, nato sledi druga skupina itn. do zadnjega mesta v osmi skupini.

h) *Vrstni red dvobojev v skupinah*

- 3 igralci v skupini 1:2; 1:3; 2:3
- 4 igralci v skupini 1:2; 3:4; 1:3; 2:4, 2:3; 1:4;
- 5 igralcev v skupini 1:2; 3:4; 2:5; 1:3; 4:5; 2:3; 1:4; 3:5; 2:4; 1:5

i) *Začetek tekmovanja*

Glavni turnir se začne največ pol ure po opravljenem žrebu. Začetek tekmovanja je takrat, ko se udari prvi servis v prvi točki prve igre v prvem dvoboju.

j) *Določanje vrstnega reda v skupinah*

Če imata po koncu tekmovanja po skupinah dva ali več igralcev enako število zmag, se vrstni red določi po naslednjih kriterijih (po vrstnem redu):

Kriterij 1: število zmag na medsebojnih dvobojih,

Kriterij 2: razlika med dobljenimi in izgubljenimi točkami na izključno medsebojnih dvobojih v skupini,

Kriterij 3: razlika med dobljenimi in izgubljenimi točkami na vseh dvobojih v skupini,

Kriterij 4: žreb.

Kriterij 1 vedno odloča ob primerjavi dveh igralcev. Takoj, ko po enem od drugih kriterijev ostaneta enaka dva igralca, določimo vrstni red po kriteriju 1.

Če igralec izgubi dvoboj zaradi diskvalifikacije ali predaje (poškodba, bolezen) po začetku dvoboja, s tekmovanjem pa mu je dovoljeno nadaljevati, za določitev vrstnega reda v skupini osvoji toliko točk, kolikor jih je osvojil pred prekinitvijo; zmagovalec tega dvoboja za določitev vrstnega reda v skupini dobi 16 točk za vsak nedokončan set.

Če igralec izgubi dvoboj zaradi diskvalifikacije ali predaje (poškodba, bolezen) pred začetkom dvoboja, s tekmovanjem pa mu je dovoljeno nadaljevati, za določitev vrstnega reda v skupini ne osvoji nobene točke; zmagovalec tega dvoboja za določitev vrstnega reda v skupini dobi 16 točk za vsak nedokončan set.

Vodja tekmovanja v razpredelnico sicer napiše dejanski rezultat oziroma dogodke (npr. 12/5; predaja; brez borbe, diskvalifikacija), pri določanju vrstnega reda pa upošteva zgoraj omenjena pravila. Igralec, ki preda dvoboj zaradi poškodbe oz. bolezni po začetku dvoboja, lahko nadaljuje s tekmovanjem, če mu to dovoli zdravnik oz. vodja tekmovanja.

Igralec, ki je diskvalificiran zaradi prekrškov vedenja, ne sme nadaljevati s tekmovanjem (to velja tudi za finalni del), razen če je diskvalifikacija zaradi:

- slabe telesne pripravljenosti, izgube moči ali poškodbe,
- oblačil ali opreme,
- prekrška časa
- prekršek vedenja,
- točnosti.

Igralec, ki neupravičeno ne odigra vseh dvobojev v skupini, ne more igrati v nadaljnjem tekmovanju (finalnem delu). V tem primeru se njegove rezultate izloči in štejejo samo medsebojni rezultati preostalih igralcev.

Finalni del tekmovanja poteka neposredno po končanem skupinskem delu. Prvo kolo izločilnih bojev se lahko odigra tudi preden se zaključijo tekme v preostalih skupinah, vsa naslednja kola pa se morajo začeti istočasno, če to omogoča prostor in čas.

2.2.1.2 Tekmovalni sistem - samo izločilni boji

Kadar se organizator odloči za izključno izločilne boje, se nosilce postavlja neposredno v tabelo tekmovanja na enak način kot zmagovalce skupin v tabelo zaključnih bojev. Po postavitvi nosilcev izžrebamo vse preostale tekmovalce poimensko na prosta mesta po sistemu »od zgoraj navzdol«.

Kadar v turnirju igra 4, 8, 16, 32 ali 64 igralcev, ni prostih mest. Če pa igra 20 ali 48 igralcev, dobi vsak nosilec prosto mesto. Kadar igra v glavnem turnirju 24 ali 56 igralcev, dobi prvih osem nosilcev prosto mesto. Preostala prosta mesta se dodeli igralcem poleg nosilcev, tako da se tekme drugega kola igrajo med igralci, ki v prvem kolu niso igrali. Če je prostih mest še več, se jih enakomerno žreba po skupinah. Igralci, ki se uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke za jakostno lestvico za drugo kolo.

V tem sistemu tekmovanja veljajo enaka pravila kot pri sistemu skupin in izločilnih bojev.

2.2.2 TEKMOVANJE DVOJIC

Prijave odjave in ostala pravila turnirja so enaka za dvojice in posameznike

a) *Izbira tekmovalnega sistema*

V kategoriji dvojic se igrajo izključno izločilni boji. Sistem tekmovanja in žreb sta enaka, kot velja za sistem posameznikov. Ker je število parov omejeno, je potrebno izbrati dvojice, ki bodo sodelovale na tekmovanju.

b) *Izbira dvojic poteka po naslednjih kriterijih:*

Po seštevku mest z jakostne lestvice SBZS (ali lestvic ISBO na mednarodnih turnirjih) posameznikov za oba igralca. V kolikor eden ali oba igralca nista uvrščena na lestvico, se šteje uvrstitev enaka zadnjeuvrščnemu na lestvici +1. (Primer: Na lestvici je 34 tekmovalcev. Vsem neuvrščnim tekmovalcem se šteje, kot da so na lestvici 35.)

Pare se nato razvrsti od tistega z najmanjšim seštevkom do tistega z največjim. Postavi se nosilce in žreba preostale pare na prosta mesta po sistemu »od zgoraj navzdol«.

c) *Menjave in nadomestila*

Če so potrebne zamenjave, se izberejo s prijavnne liste nadomestil. Postopek vpisovanja nadomestil je enak kot v igri posameznikov. Na obrazec za vpisovanje nadomestil se morata vpisati oba igralca. Če se potrebuje več nadomestil hkrati, se njihovo mesto v žrebni listi žreba.

d) *Žreb*

Žreb se opravi po zaključku prijav, takoj ko je to mogoče. Takoj po žrebu se objavi razpored tekem in časovni okviri igranja.

e) *Začetek*

Začetek igranja turnirja dvojic določi vodja tekmovanja. Igralec lahko igra dvoboj dvojic pred svojim dvobojem posameznikov samo v primeru, da se s tem strinja.

f) *Število dvojic*

Minimalno število dvojic je 4, največ pa 32 – število se predvidi z razpisom tekmovanja. Organizator določi število parov v skladu z dogovorom s SBZS in prostorskimi/časovnimi zmožnostmi.

g) *Nosilci*

Število nosilcev v glavnem turnirju dvojic je naslednje:

- od 4 do 8 dvojic – 2 nosilca,
- od 9 do 16 dvojic – 4 nosilci,
- od 16 do 32 dvojic – 8 nosilcev.

Če se pred zaključkom žreba ugotovi, da več kot ena polovica nosilcev ne more igrati, se celoten žreb lahko ponovi. Žreb je "dokončan" ne prej, kot je javno objavljen, in ne kasneje, kot je udarjen prvi servis v prvem dvoboju turnirja dvojic.

Tudi v primeru ponovitve žreba morajo prvotno prijavljene dvojice igrati skupaj (ne smejo menjati soigralcev), razen v primeru praznih mest zaradi poškodbe oz. bolezni.

h) *Prosta mesta*

V primeru, da na tekmovanje ni prijavljeno dovolj dvojic za popolnitev žrebne tabele, se prosta mesta dodeli po enakih kriterijih, kot veljajo za posameznike. Dvojice, ki se uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto, in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke za jakostno lestvico za drugo kolo.

i) *Metoda žreba*

Žrebanje se izvede po enakem postopku kot pri žrebanju za posameznike.

2.2.3 ODPRTA PRVENSTVA ZA DEKLICE IN DEČKE DO 12 LET IN MLAJŠI

Za dekllice in dečke v kategorijah do 12 let in mlajši so pravila za pripravo tekmovanja enaka. Spremenijo se le pravila igre, kot so določena v pravilniku »Pravila igre Speed badmintona«.

2.2.4 RAZPORED TEKEM

a) *Odmor med dvoboji (če je to mogoče)*

Igralci lahko igrajo v enem dnevu največ:

8 dvobojev (sem ne štejeemo dvojic)

Če je igral igralec več kot en dvoboj v enem dnevu, imajo pravico do odmora (ki se mu na svojo željo in ob privoljenju nasprotnika lahko odpove).

Igralec ima med dvema dvobojskima posameznikov pravico do odmora v trajanju glede na število odigranih iger predhodnega dvoboja:

- če je prejšnji dvoboj igral manj kot pol ure: 10 min počitka
- če je prejšnji dvoboj igral med 0,5 in 1 h – 15 min počitka
- če je prejšnji dvoboj igral dalj kot 1h – 20 min počitka

Odmor, na željo tekmovalca, med dvobojem posameznikov in dvobojem dvojic lahko traja največ 15 minut, odmor med dvobojskima dvojic pa največ 10 minut.

V primeru, da se igra v istem dnevu polfinale in finale državnega posamičnega prvenstva, traja odmor največ 20 minut.

2.2.5 RAZPOREJANJE DVOBOJEV NA TEKMOVANJU

Dvoboji se razporejajo po sistemu "od zgoraj navzdol", najzanimivejše dvoboje pa lahko tudi po sistemu "ne pred".

Vedno se začetne dvoboje posameznikov razporedi pred dvoboje dvojic.

Če slabo vreme ovira normalen potek tekmovanja, je treba "ujeti" prvotni raspored, čim prej, ko je to mogoče.

Dokončanje prekinjenega dvoboja šteje kot en dvoboj, če je bil odigran vsaj en niz.

Prvo kolo glavnega turnirja dvojic naj se razporedi po sistemu, ki omogoča čim lažjo izvedbo turnirja posameznikov.

Pri razporejanju dvobojev je treba v največji možni meri prisluhniti željam organizatorja, igralcev, medijev, itd.

V kategorijah do 14 let in mlajši se dvoboji ne smejo pričeti po 21. uri, razen če je to nujno potrebno za potek turnirja, kar pa oceni vodja tekmovanja skupaj z Odborom predstavnikov klubov.

2.2.6 ZAKLJUČEK TEKMOVANJA

Tekmovanje je zaključeno, ko vodja tekmovanja na SBZS dostavi končne rezultate (v 24 urah po tem, ko je bil odigran zadnji dvoboj).

2.3 URADNE OSEBE NA TENIŠKIH TEKMOVANJIH

2.3.1 ODBOR PREDSTAVNIKOV KLUBOV

Odbor predstavnikov klubov se sestane pred začetkom žreba. Vsak sodelujoči klub imenuje po enega predstavnika, ki mora biti ali predsednik tega kluba, ali igralec s pooblastilom predsednika kluba.

Naloga odbora je, da odloča o tem, ali so vremenske razmere primerne za igro na prostem (veter). Predstavniki klubov glasujejo, kdo je za igranje na prostem in kdo proti. Vodja tekmovanja predstavi dilemo (npr. vetrovne razmere), vsak član odbora pa nato glasuje ali je za ali proti igranju. Odločitev je sprejeta, če je več kot 51% glasov »ZA«. V kolikor je ZA in PROTI enako število članov odbora, se glede vprašanja opredeli vodja tekmovanja.

Prav tako odbor pred žrebom odloča, ali se lahko upoštevajo pozne prijave tekmovalcev na tekmovanje.

Odbor predstavnikov klubov se lahko sestane kadarkoli med tekmovanjem, če vodja tekmovanja presodi, da je potrebno sprejemati odločitve, pri katerih so mnenja tekmovalcev deljena, prav tako pa problema ne ureja ta pravilnik.

2.3.2 VODJA TEKMOVANJA

S strani organizatorja je za organizacijo teniškega tekmovanja odgovoren vodja tekmovanja. Njegove dolžnosti in seznam opravil in stvari, katerih pri organizaciji ne sme prezreti, so naslednje:

a) DOLŽNOSTI

- Sodeluje z vrhovnim sodnikom tekmovanja in Odborom predstavnikov klubov.
- Zagotovi primerne prostore in opremljenost le-teh za nemoten potek tekmovanja oz. organizira vse službe.
- Udeležuje se vseh potrebnih sestankov, posreduje želje organizatorja.
- Ne deluje kot vrhovni sodnik in ne odloča sam o Pravilih vedenja oz. kaznih.
- Po koncu tekmovanja posredovati vse rezultate (v 24 h po zadnjem dvoboju) za javno objavo na spletni strani SBZS, potrebe jakostne lestvice in arhiva.

b) SEZNAM OPRAVIL

- Izbere pomočnika vodje tekmovanja.
- Opremi prostore za vodstvo tekmovanja/vrhovnega sodnika.
- Organizira službe za:
 - ✓ nagrade

- ✓ vzdrževanje igrišč in prostorov
- ✓ igrišča za tekmovanje
- ✓ garderobe
- ✓ ozvočenje
- ✓ finance
- ✓ denarne nagrade
- ✓ mediji
- ✓ TV
- ✓ zdravstvo
- ✓ zdravnik
- ✓ oskrba
- ✓ stoli
- ✓ žogice
- ✓ hladilniki
- ✓ zaščita proti soncu (senčniki)
- ✓ komunikacije
- ✓ telefon
- ✓ walkie - talkie
- ✓ računalnik (z Microsoft Office programsko opremo, zaželen je internet)
- ✓ tiskalnik
- ✓ program
- ✓ skupni program tekmovanja
- ✓ vsakodnevni program tekmovanja
- ✓ registracije in informacije
- ✓ prijavnina
- ✓ telefonske številke

2.3.3 VRHOVNI SODNIK

Vrhovnega sodnika določata sporazumno sodniška organizacija in TK SBZS. Dobro mora poznati vsa pravila in pravilnike. Biti mora miren, preudaren in potrpežljiv, imeti mora organizatorske sposobnosti, spoštovati mora mnenje drugih, biti mora samozavesten. Namestnik vrhovnega sodnika (ime mora biti objavljeno na oglasni deski) ima enake pravice in dolžnosti kot vrhovni sodnik.

2.3.3.1 DOLŽNOSTI VRHOVNEGA SODNIKA SO:

Do podrobnosti mora poznati razpis tekmovanja.

Štirinajst dni pred začetkom tekmovanja:

Sodeluje (kontaktira) z organizatorjem oz. vodjo tekmovanja, da se z njim dogovori o splošnih pogojih tekmovanja (okviren urnik tekmovanja, število in opremljenost igrišč, prostori za uradne osebe, sodniki itd.);

Dva dni pred tekmovanjem (oz. ob roku za prijave in odjave):

- ✓ preveri prijave;
- ✓ Pregleda najnovejšo jakostno lestvico .
- ✓ Preveri ustreznost tekmovalnega sistema
- ✓ Preveri okvirni urnik igranja;

Na dan tekmovanja:

- Vrhovni sodnik po telefonu pokliče organizatorja oz. prizorišče tekmovanja pred prihodom na tekmovanje.
- Po prihodu se sestane z vsemi ključnimi osebami pri organizaciji tekmovanja.
- preveri, če so igrišča in drugi prostori narejeni in opremljeni v skladu s Pravili igre speed badmintona in sicer:
 - ✓ IGRIŠČA morajo ustrezati vsem predpisom iz Pravil igre speed badmintona.
 - ✓ STROP notranjih ali pokritih igrišč mora biti visok najmanj 7.00 m.
 - ✓ SVETLOBA mora zagotavljati normalen pogled na žogico z vseh strani igrišča.
 - ✓ TEMPERATURA IN ZRAČENJE v notranjih prostorih za igro morata biti v mejah normale (najmanj 10°C).
 - ✓ DRUGE STALNE NAPRAVE NA IGRIŠČU (ograje, stene, podstavki sodniških stolov, sedeži na tribunah, itd.) ne smejo biti v barvah, ki bi lahko motile igralce.
 - ✓ REKLAME morajo biti na mestih, kjer ne motijo igralcev. Če so na zadnji steni ali mreži za igriščem, morajo biti enotne barve (priporoča se temno modra ali temno zelena) in ne smejo imeti svetlih napisov.
 - ✓ SEMAFOR mora biti postavljen v kot ali ob stran vsakega igrišča in ne sme biti svetlih barv.
 - ✓ STOLI ZA LINIJSKE SODNIKE morajo biti postavljeni najmanj 2 m stran od mej igralnega polja. Stoli morajo biti postavljeni tako, da sodniki sprednjih in zadnjih črt sedijo na drugi strani igrišča kot glavni sodnik; v primeru, da sije sonce, sodniki lahko sedijo na isti strani kot glavni sodnik.
 - ✓ STOLI ZA IGRALCE morajo biti postavljeni na levi in desni strani od stola glavnega sodnika.
 - ✓ GARDEROBE morajo biti ustrezno opremljene in varne. Ločene za moške in ženske.
- Preveri, če je na oglasni deski ustrezna vsebina.
- Preveri če je uradna ura pripravljena.
- Pregleda morebitne pozne odjave.
- Pripravi končni seznam prijavljenih.
- Pripravi najnovejšo jakostno lestvico za posameznike za postavitev nosilcev.
- Pripravi potreben računalniški program.
- Osebo nadzoruje vpisovanje, ki ga odpre najmanj eno uro pred zaključkom vpisovanja.
- Skupaj z vodjo tekmovanja opravi žreb.
- Skupaj z vodjo tekmovanja pripravi raspored tekem, čimprej ko je to mogoče (najkasneje pol ure po opravljenem žrebu) in ga objavi na oglasni deski na prizorišču tekmovanja.

- Pripravi obrazec za vpisovanje in z obvestilom na oglasni deski obvesti igralce, kdaj je začetek in konec vpisovanja. Izbere primerno mesto za uradno uro, ki mora biti na zelo vidnem mestu (zapestne, ročne in žepne ure niso primerne). O namembnosti uradne ure in oglasne deske mora obvestiti vse igralce.
- Preveri, če je organizator preskrbel ustrezno število naprav za brezžično komuniciranje (walkie – talkie, prenosni telefon) za vse ključne osebe pri organizaciji in vodenju tekmovanja.
- Preveri, če je organizator poskrbel za pijačo, hrano in druge stvari, ki jih potrebujejo igralci in uradne osebe med tekmovanjem.
- Po pričetku tekmovanja posameznikov prične vpisovati dvojice, če so predvidene. Vpis traja od ene do največ dve uri.
- Skupaj z vodjo in predstavnikom igralcev opravi žreb za glavni turnir dvojic.
- Skupaj z vodjo tekmovanja pripravi razpored tekem, čim prej ko je to mogoče (najkasneje pol ure po opravljenem žrebu) in ga objavi na oglasni deski na prizorišču tekmovanja.
- Prične s tekmovanjem dvojic.
- Opazuje potek tekmovanja.
- Ocenjuje delo glavnih sodnikov.
- Sodeluje na zaključni slovesnosti oz. pri podelitvi nagrad. Zahvali se organizatorju, igralcem, sodnikom, sponzorjem, itd.

Ob zaključku turnirja mora SBZS in disciplinski komisiji SBZS poslati:

- Poročilo vrhovnega sodnika in Zbirni zapisnik prekrškov.
- Poleg obrazcev mora vrhovni sodnik na tekmovanjih, za katera je SBZS pridobila sponzorja, poslati poročilo o poteku in izpolnjenih zahtevah sponzorja (prvi delovni dan po zaključku tekmovanja).

Vsakodnevne dolžnosti

- preverjanje stanja igrišč,
- vodenje sestankov s sodniki in drugimi uradnimi osebami,
- razporejanje tekem skupaj z vodjo tekmovanja,
- določanje oz. potrjevanje sodnikov,
- prisotnost skozi ves dan na prizorišču tekmovanja,
- opazovanje dvobojev,
- ocenjevanje sodnikov,
- odločanje o vprašanih pravil,
- zapisovanje rezultatov,
- evidentiranje prekrškov vedenja in določanje denarnih kazni,
- nastopa in deluje v imenu zveze,
- do podrobnosti mora poznati razpis tekmovanja,
- končno odloča pri tolmačenju pravil in pravilnikov v primerih, ko je to potrebna takojšnja odločitev in skrbi za nemoten potek tekmovanja,
- nadzoruje, svetuje, usmerja in ocenjuje vse sodnike in druge uradne osebe,

- zamenja glavnega sodnika in menja, premešča pomožne sodnike, kadar oceni, da je to potrebno za nemoten potek igre,
- odloča o primernosti igrišča za igro in premestitvi dvoboja na drugo igrišče.
- odloča o prekinitvah in preložitvah tekem na naslednji dan. Če je dvoboj prekinjen in odložen do naslednjega dne zaradi teme, mora biti prekinjen po odigranem sodem številu smenjaj servisa ali po koncu niza.

2.3.4 GLAVNI SODNIK (SODNIK DVOBOJA)

a) Dolžnosti pred dvobojem

- Vedno je točen, javi se vrhovnemu sodniku.
- Psihično se pripravi na dvoboj.
- Seznan se z vsemi pogoji igre (število nizov, itd.).
- Izpolni glavo zapisnika (vrsta tekmovanja, kolo, itd.), razen če tega ni storil že vodja sodnikov.
- Preveri pravilno izgovorjavo imen vseh igralcev.
- Pripravi oz. pregleda vse pripomočke (dva svinčnika, dve štoparici, meter, kovanec, itd.)
- Sestane se z vsemi pomožnimi sodniki.

b) Dolžnosti na igrišču

- Preveri stanje igrišča. (če so črte poravnane, vidne, če je igrišče ravno, itd).
- Preveri položaj stolov za linijske sodnike (sonce).
- Preveri, če so na igrišču stvari, ki jih potrebujeta igralca (stoli, brisače, pijača, itd.).
- Preveri število novih in rabljenih žogic.
- Preveri semafor.

c) Dolžnosti med dvobojem

Pred ogrevanjem

- Na sredini igrišča se sestane z igralcema.
- Seznan ju z vsemi pogoji igre.
- Preveri, če sta oblečena v skladu s pravili in uporabljata ustrezno opremo.
- vpraša: "Imata kakšno vprašanje?"
- Izbere igralca in vrže kovanec, da izvrši žreb.
- V kolikor je linijskih sodnikov manj, kot je samih linij, glavni sodnik postavi sodnike na linije, kjer mu lahko najbolj pomagajo.

Med ogrevanjem

- V zapisnik vpiše, kdo je dobil žreb in kaj je ta izbral, stran, na kateri stoji server, ter čas začetka in konca ogrevanja.
- Seznanja igralca s preostankom časa za ogrevanje ("2 minuti; 1 minuta; Čas, pripravi se za igro").
- Po objavi "1 minuta" gledalcem predstavi igralca in ju seznani s pogoji igre.

Med dvobojem

- Pri sebi ima vse pravilnike in razpis tekmovanja ter jih mora dobro poznati.
- Odloča o vseh vprašanih dejstev.
- Popravlja očitne napake pomožnih sodnikov.
- Prvi odloča o vprašanih pravil.
- Objavi rezultat po vsaki točki.
- Menja pomožne sodnike, če je to potrebno.
- Piše zapisnik (tudi zapisnik o prekrških vedenja).
- Ponavlja klice pomožnih sodnikov le v primeru, če je bil klic zelo tih in negotov, da potrdi padec v igrišče ali izven njega in odvrne vsak dvom v pravilnost klica.
- Po svojih najboljših močeh kontrolira gledalce.
- Odgovoren je za žogice; odloča o tem, če so žoge primerne za igro; skrbi za zamenjavo žogic.
- Skrbi za nemoten, tekoč potek igre.
- Preverja rezultat na semaforju.
- Odloča o tem, če je igrišče primerno za igro.
- Odgovoren je za pravilno proceduro pri prekinitvah zaradi poškodb, odhoda na stranišče, dežja, itd.
- Skrbi, da je obnašanje igralcev v skladu s Pravili vedenja, prekrške kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

Po dvoboju

- Takoj zapusti igrišče, ne pogovarja se z igralci.
- Izpolni zapisnik.
- Poroča vrhovnemu sodniku in vodji sodnikov (rezultat, kazni, itd) in odda zapisnik.

2.3.5 POMOŽNI SODNIKI (LINIJSKI)

a) PRAVILA ZA SODNIKE

- Biti morajo dobro telesno pripravljene.
- Imeti morajo dober ali korigiran vid.
- Dobro morajo poznati vsa pravila in pravilnike.
- Oblačiti se morajo v ustrezna oblačila, ki jih predpiše vodstvo tekmovanja (ne smejo

biti bela, rumena, itd.).

- Ne smejo piti alkohola na dan, ko sodijo, oz. 12 ur pred sojenjem.
- Ne smejo soditi dvobojev, v katerih so kakor koli povezani z igralci.
- Ne smejo navezovati stikov z igralci, razen če tolmačijo pravila, da bi izboljšali vodenje dvobojev in obnašanje igralcev.
- Ne smejo kritizirati ali tolmačiti odločitve drugih sodnikov, razen njim osebno ali vrhovnemu sodniku.
- Ne smejo staviti v kakršnikoli obliki v zvezi s katerikoli tekmovanjem oz. dvobojem.
- Ne smejo se pogovarjati z gledalci.
- Ne smejo dajati izjav o sojenju predstavnikom tiska, radia ali televizije brez dovoljenja vrhovnega sodnika.
- Biti morajo nepristranski do vseh igralcev.
- Obnašati se morajo primerno in spoštovati odločitve vrhovnega sodnika in vodstva turnirja.
- Ne smejo zapustiti prizorišča tekmovanja brez dovoljenja vrhovnega sodnika.

b) *Znaki glavnega in linijskih sodnikov*

- Žogica znotraj polja (»in«) (iztegnjene roke pred telesom, zaprte dlani)
- Žogica izven polja (»out«) (pokrčene roke, dlani preko ramen)
- Prekinitev igre (»time out«) (iztegnjena dlan na konici prstov druge iztegnjene dlani v obliki črke T)
- Ponovitev (»repetition«) (dva iztegnjena prsta na obeh rokah, ki kažeta navzgor, prsta v višini obraza, roke pokrčene)
- Motenje igre (dlani v višini obraza, odprte navzven, roke pokrčene)
- Menjava strani (iztegnjene dlani se vrtijo druga preko druge)
- Napaka pri položaju v dvojicah (iztegnjene dlani ena nižje od druge)
- Dosežena točka (točko doseže igralec (par), na katerega kaže roka)

2.4 SOJENJE BREZ PRISOTNOSTI SODNIKA MED DVOBOJEM

V kolikor sodnik na igrišču ni prisoten, velja pravilo »vsak sodi na svoji strani«.

Sojenje igralca lahko razveljavi le uradni sodnik, ki spremlja dvoboj kot gledalec. Ostali gledalci na sojenje nimajo nobenega vpliva. V kolikor se igralca ne moreta dogovoriti o izidu izmenjave žogice, se odloči vrhovni sodnik. Organizator in vodja tekmovanja sta dolžna gledalce opozoriti, da sojenje nepooblaščenih oseb ni dovoljeno.

2.4.1 ZNAKI IN KLICI MED DVOBOJEM BREZ PRISOTNOSTI SODNIKA:

Dobra žogica: »In« - kazalec kaže navzdol (na roki, ki ne drži loparja).

Žogica v avtu: »Out« - kazalec kaže navzgor proti stropu dvorane oz. proti nebu (na roki, ki ne drži loparja).

»ponovitev«: - kazalec in sredinec kažeta navzgor (na roki, ki ne drži loparja).

2.5 POSTOPKI NA IGRIŠČU

Igralec se lahko pritoži vrhovnemu sodniku samo o vprašanju pravil. Odločitev vrhovnega sodnika je dokončna in se nanjo ni več možno pritožiti. Tekmovalec ali ekipa lahko pisno prijavi vrhovnega sodnika TK SBZS zaradi domnevnih napak, storjenih na tekmovanju. Prijava mora biti poslana v skladu z disciplinskim pravilnikom SBZS. Druga stopnja za prijavo je UO SBZS.

Prekrške, način in vrste kazni obravnava disciplinski pravilnik SBZS.

2.5.1 VPRAŠANJA DEJSTEV

Vprašanje dejstev je definirano kot nekaj, kar se je zares zgodilo med igranjem točke (je žogica out ali ne; itd.). O vseh vprašanih dejstev odločajo sodniki na igrišču, končno besedo pa ima glavni sodnik. Igralec se na odločitve o vprašanih dejstev ne more pritožiti vrhovnemu sodniku.

Glavni sodnik lahko popravi odločitev linijskega sodnika samo v primeru njegove očitne napake in to takoj.

OČITNA NAPAKA: Da lahko popravi odločitev linijskega sodnika, ki kaže, da je žogica dobra, mora glavni sodnik videti prostor med črto in žogico. Da pa lahko popravi klic "Out" ali "Fault", mora videti, da je žogica padla na črto ali znotraj nje. V praksi to pomeni, da mora biti glavni sodnik popolnoma prepričan, da je odločitev pomožnega sodnika napačna. Glavni sodnik naj ne bi nikoli popravil odločitve linijskega sodnika na oddaljenih linijah.

TAKOJŠNJA POPRAVA: To pomeni, da je klic glavnega sodnika "Poprava" skoraj istočasen z napačnim klicem pomožnega sodnika.

Igralec sme od glavnega sodnika zahtevati potrditev odločitve pomožnega sodnika le pri zaključnih žogicah. Glavni sodnik potrdi odločitev po tem, kar je videl sam ali po potrditvi pomožnega sodnika. Odgovor na igralčevo zahtevo za preklic odločitve mora biti: "Žogico sem videl zunaj; Med žogico in črto sem/nisem videl prostor; itd." Prošnja, potrditev in nadaljevanje se morajo opraviti v 15 (10) sekundah, ki so dovoljene med koncem ene in začetkom druge točke, razen če glavni sodnik odloči, da je prekinitev lahko daljša. V tem primeru napove igro z "Igra". Glavni in pomožni sodnik nikoli ne smeta spremeniti odločitve zaradi prošnje ali protesta igralca.

2.5.2 VPRAŠANJA PRAVIL

Vprašanje pravil se nanaša na tolmačenje in uporabo Pravil igre speed badmintona, Tekmovalnega pravilnika in Pravila vedenja (branilcu pri vračanju servisa, let – počti struna na loparju; zamenja lopar; glavni sodnik dosodi ponoven servis, branilec pa se pritoži).

O vprašanih pravil najprej odloča glavni sodnik. Če je negotov ali če se igralec pritoži iz svojega prepričanja, lahko igralec zahteva vrhovnega sodnika na primeren in nežaljiv način. Glavni sodnik še pred tem izključi mikrofona, pokliče vrhovnega sodnika ter mu poroča o dejstvih dogodka in kako je odločil. Igralec poroča o svojih stališčih do sodnikove odločitve. Vrhovni sodnik na kratko tolmači veljavna pravila in potrdi ali ovzrže sodnikovo odločitev. Njegova odločitev je končna in se nanjo ni mogoče pritožiti. Igra se mora nadaljevati v 15 (10) sekundah po pozivu "Igra".

2.5.3 PREKINITVE IN PRELOŽITVE

Glavni sodnik lahko zaradi okoliščin (vreme, tema, itd.) prekine dvoboj in o tem obvesti vrhovnega sodnika. Dokler ta ne odobri prekinitve dvoboja, morajo biti vsi igralci in sodniki pripravljeni nadaljevati dvoboj. Če vrhovni sodnik odobri prekinitve, mora glavni sodnik zabeležiti čas prekinitve, rezultat (niz, igra, točke), ime serverja, strani igrišča in pobrati žogice. Prekinitve zaradi teme se izvede po odigranem sodem številu iger ali po končanem nizu.

Igralca imata po prekinitvi dvoboja pravico do ponovnega ogrevanja in sicer:

- prekinitve od 00 - 15 min. brez ogrevanja
- prekinitve od 15 - 30 min. 2 min. ogrevanja
- prekinitve za več kot 30 min. 3 min. ogrevanja

Igralca dobita za ogrevanje od glavnega sodnika pred nadaljevanjem žogice, ki jih sodnik pripravi že pred dvobojem (biti morajo podobne kvalitete kot igralne žogice), dvoboj pa nadaljujeta z žogicami, s katerimi sta igrala pred prekinitvijo. Če bi morala biti pred prekinitvijo narejena menjava žogic, se za ogrevanje uporabi nove žogice, ki pa se jih po koncu ogrevanja zamenja s popolnoma novimi žogicami.

2.5.4 ŽOGICE

Žogico, ki se izgubi ali postane neprimerna za igro, je treba zamenjati takoj ali, če igramo z več kot dvema žogicama, ko je to mogoče. Če se žogica izgubi ali postane neprimerna za igro med ogrevanjem ali v prvih dveh igrah po menjavi žogic, jo nadomestimo z novo žogico, v nasprotnem primeru pa z rabljeno žogico enake kvalitete, kot so preostale žogice v igri.

Če pride do deformacije žogice zaradi igralcev (nošenje žogice v žepu, stiskanje žogice ipd.), lahko sodnik izreče opomin in kasnejši odvzem točke.

2.5.5 OVIRANJE

Oviranje je lahko posledica nepredvidenega dogodka, ki se zgodi med igro na igrišču.

Dogodek, ki se zgodi med igro na igrišču, glavni sodnik lahko oceni kot nenamerno (slučajno) ali namerno oviranje. Za nenamerno oviranje (žogica prileti s sosednjega igrišča; igralcu pade z glave kapa; itd.) mora glavni sodnik dosoditi ponavljanje. Ko igralec prvič v dvoboju povzroči nenamerno oviranje (npr. igralcu pade z glave kapa), mora glavni sodnik igralca obvestiti, da bo drugo takšno nenamerno oviranje prekvalificiral v namerno in da bo s tem igralec izgubil točko.

Vsako oviranje, ki ga povzroči igralec, lahko glavni sodnik oceni kot namerno in mu odvzame točko.

V primeru, da na igrišču ni sodnika, je edini razlog za prekinitvev zunanje oviranje (padec žogice iz sosednjega igrišča, gledalci na igrišču ipd.). Če igralcu pade npr. kapa z glave, se igra ne prekine.

2.5.6 NEPREKINJENO IGRANJE

Od trenutka, ko se točka konča, do začetka serviranja za naslednjo točko (ko igralec žogico udari), sme preteči največ 10 (15) sekund, razen ob menjavi strani, ko sme preteči največ 90 sekund.

a) *Pravilo 10 (15) sekund*

Glavni sodnik sproži uro po koncu točke ali po klicu "Igra". Igralcu, ki ne servira v 10 (15) sekundah, izreče kazen za prekršek časa ali za prekršek vedenja, razen če nastopijo okoliščine, ki serverju onemogočijo izvedbo servisa v predpisanem času (gledalci). Pred iztekom 10 (15) sekund ni nobenega opozorila (10 sekund).

b) *Pravilo 90 sekund (menjava strani ob odigranih nizih ali v zadnjem nizu)*

Glavni sodnik sproži uro, ko se točka konča. Po poteku ene minute objavi "Čas". Če je igralec še vedno na svojem mestu (stolu), objavi "15 sekund". Igralcu, ki ne servira v naslednjih 15 sekundah, izreče kazen za prekršek časa (kazen za prekršek vedenja po prekinitvi zaradi poškodbe oz. zdravljenja), razen če nastopijo okoliščine, ki serverju onemogočijo izvedbo servisa v predpisanem času. Glavni sodnik naj ne bi nikoli izrekel kazni za prekršek časa v trenutku, ko igralec začne servirati (met žogice).

c) *Branilec ovira serverjev ritem*

Glavni sodnik sproži uro, ko se točka konča ali ko igralca pozove k igri. Branilcu izreče kazen za prekršek časa, če ta ovira "razumen, normalen" ritem serverja oz. če ni pripravljen, ko je

server že. Lahko pa mu izreče tudi kazen za prekršek vedenja kot posledico nešportnega obnašanja - zavlačevanja igre. Branilec torej nima na voljo 10 (15) sekund.

2.5.7 PREKINITVE ZARADI ZDRAVSTVENIH RAZLOGOV

a) Igralec lahko zaradi poškodbe, slabega počutja itd. prosi glavnega (če tega ni, pa vrhovnega) sodnika za prekinitve dvoboja in pregled s strani zdravnika kadarkoli med ogrevanjem in/ali dvobojem. Zdravnik po pregledu igralca (evaluacija zdravstvenega stanja) lahko za vsako poslabšano zdravstveno stanje le-tega zdravi. Vsako takšno zdravljenje sme trajati največ 3 minute. Prekinitve se lahko začne takoj ali pa je na igralčevo željo odložena do prihoda zdravnika. Če zdravnik zdravi igralca med menjavo strani, ima časa za zdravljenje še 90 sekund več, to je 4 minute in pol (v odmoru med nizoma 120 sekund več, to je 5 minut). Igralec, ki se poškoduje, prekinitve pa ne zahteva, mora dvoboj nadaljevati po pravilih neprekinjenega igranja, v nasprotnem primeru ga mora glavni sodnik kaznovati s kaznijo za prekršek časa. Seveda ima igralec po tej kazni še vedno pravico zahtevati prekinitve.

V primeru, da uradnega zdravnika ni na prizorišču tekmovanja (organiziran dežurni zdravstveni dom), o 3 minutni prekinitvi odloča vrhovni sodnik. V tej prekinitvi si mora igralec pomagati sam ali mu pomaga kdorkoli od prisotnih, po 3 minutah pa mora dvoboj nadaljevati ali predati.

b) Glavni sodnik, vrhovni sodnik lahko:

prekine dvoboj in prepove igralcu nadaljevanje, če se ugotovi, da bi bilo nadaljevanje dvoboja za igralca lahko nevarno ali neprofesionalno.

c) Igralec lahko dobi dodatno pomoč še v naslednjih dveh menjavah strani pod pogojem, da se igra nadaljuje v predpisanih 90 sekundah (120 sekundah ob prekinitvi med nizoma). Vsaka zamuda se kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

d) Igralec lahko dobi zdravniško pomoč ali nasvete med katerokoli menjavo strani (a ne več kot dvakrat na tekmo), če to dovoli glavni/ vrhovni sodnik. Po 90 sekundah (120 sekundah ob prekinitvi med nizoma) mora igralec z igro nadaljevati, v nasprotnem primeru je kaznovan v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

e) Če se zdravniška pomoč konča pred iztekom treh minut, se mora dvoboj nadaljevati takoj, razen v primeru ponovnega ogrevanja.

f) Če se igralec poškoduje med ogrevanjem, lahko takoj zahteva triminutno prekinitve ali pa pomoč na koncu ogrevanja v trajanju 90 sekund. Poškodba med ogrevanjem se smatra za staro poškodbo, ko se dvoboj začne.

g) Za vse krče na dvoboju se igralcu dovoli le enkratna prekinitve v trajanju 3 minut.

h) Pregled in zdravljenje igralca se z dovoljenjem vrhovnega sodnika in zdravnika lahko opravi tudi zunaj igrišča. V tem primeru prekinitev časovno ni omejena, zdravljenje pa lahko traja samo 3 minute.

i) Zdravstvena stanja, ki se ne zdravijo:

- vsako stanje, ki ga zdravnik s sredstvi, ki jih ima na razpolago, ne more izboljšati,
- stare poškodbe (razen, če se ne poslabša med dvobojem),
- splošna slaba fizična priprava (utrujenost),
- vsakršno stanje, katerega zdravljenje zahteva injekcije, infuzije ter kisik – izjema so diabetiki, katerim se lahko dovoli uporaba pripomočkov sladkorja v krvi ter dajanje insulina (vendar ne na igrišču).

2.5.8 ODHOD NA STRANIŠČE

Odhodi na stranišče so dovoljeni samo v odmoru med nizoma. Moški imajo dovoljen en izhod na dvoboj, ženske pa dva (ženske lahko ta dva dovoljena odhoda izkoristijo tudi za menjavo oblačil; le-ta je lahko v vsakem primeru le po koncu niza). Izjemoma je dovoljen izhod tudi med nizom, vendar le če je nujen odhod posledica nekega medicinskega stanja (težave z ledvicami, mehurjem itd.), o čemer mora igralec obvestiti vrhovnega sodnika pred začetkom dvoboja.

Odhod na stranišče med ogrevanjem šteje že kot eno s pravili dovoljeno število izhodov. V igrah ženskih in moških parov na 2 ali 3 dobljene nize sta dovoljena vsakemu paru največ 2 izhoda na stranišče, ki ju izkoristi eden ali oba igralca. Istočasen izhod obeh igralcev se šteje kot eden izhod. (V finalu moškega državnega prvenstva za posameznike, ki se igra na tri dobljene nize, imata igralca pravico do dveh odhodov na stranišče).

2.6 PRAVILA VEDENJA – SPLOŠNA

Glavni sodnik je odgovoren za spoštovanje pravil vedenja med dvobojem. Kazni morajo biti izrečene takoj, ko je prekršek storjen. Za izrek kazni je potrebna mirna presoja. Glavni sodnik ne sme "prežati" na igralčeve najmanjše prekrške, na drugi strani pa ga dejstvo, da vrhovni sodnik za prekrške vedenja igralcu lahko izreče denarno kazen, ne sme ovirati pri izreku kazni. Pravila za izrek kazni morajo glavni sodniki uporabljati enotno in jih ne smejo spreminjati od tekmovanja do tekmovanja.

V primeru, da igralec naredi prekršek po koncu dvoboja, ko je točkovna kazen neprimerna in brezpredmetna, mora glavni sodnik o tem obvestiti vrhovnega sodnika, ki odloča o morebitni kazni.

Igralec, ki je diskvalificiran zaradi prekrškov vedenja, ne sme nadaljevati s tekmovanjem, razen če je diskvalifikacija zaradi:

- slabe telesne pripravljenosti, izgube moči ali poškodbe

- oblačil ali opreme
- "prekrška časa", samo eden od ostalih dveh prekrškov pa je lahko "pravi" prekršek vedenja.
- točnosti

2.6.1 PREKRŠEK, KI GA GLAVNI SODNIK NE VIDI

(vidi pa ga pomožni sodnik)

Pomožni sodnik se mora približati glavnemu sodniku in mu poročati o dejstvih prekrška, vendar mora to storiti tako, da ne ovira poteka igre. Glavni sodnik pred tem izključi mikrofona, zasliši igralca in se odloči, ali bo igralca kaznoval ali ne. V primeru kaznovanja o tem obvesti igralca, nasprotnika in gledalce. Če je čas za izrek kazni neprimeren (konec tekme), mora glavni sodnik o prekršku obvestiti vrhovnega sodnika.

2.6.2 PREKRŠKI IGRALCEV V OBMOČJU TEKMOVANJA

Igralci se morajo primerno obnašati ne le na igrišču med dvobojem, ampak tudi vedno in povsod v območju tekmovanja (igrišča za vadbo, garderoba, hotel, itd.).

a) Točnost

Dvoboji si morajo slediti brez premora po razporedu, ki je objavljen na oglasni deski. Igralca, ki ni pripravljen za igro v 5 minutah po objavi njegovega dvoboja, vrhovni sodnik lahko kaznuje (glej Disciplinski pravilnik). Igralec, ki ni pripravljen v 5 minutah, mora biti diskvalificiran, razen če vrhovni sodnik po presoji vseh okoliščin odloči drugače.

b) Oblačila in oprema

Vsak igralec mora biti med dvobojem oblečen v čista in primerna oblačila (velja tudi za ogrevanje) z ovratnikom ali brez. Med neprimerna oblačila spadajo spodnje majice, gimnastični in atletski dresi, telovadne hlačke, kopalke, itd. Igralci morajo biti obuti v podlagi (trava, pesek, itd.) primernih športnih copatih. Vrhovni sodnik lahko igralcu, ki je obut v copate z neprimernim podplatom, prepove igranje v njih. Igralec lahko med dvobojem nosi oblačila za ogrevanje (trenirka) pod pogojem, da ustrezajo vsem predpisom in da to dovoli vrhovni sodnik. V dvoboju dvojic sta lahko igralca oblečena v različna oblačila (barva).

c) Zapustitev igrišča

Igralec med ogrevanjem ali med igro ne sme zapustiti igrišča brez dovoljenja glavnega sodnika, vrhovnega sodnika. Če to stori, je lahko diskvalificiran.

d) Trud za zmago

Igralec se mora po najboljših močeh truditi, da zmaga. Če vrhovni sodnik ugotovi, da se igralec ne trudi za zmago, lahko od glavnega sodnika zahteva, da ga ta kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

e) *Nedokončan dvoboj*

Igralec mora začeti dvoboj tudi končati, razen če tega zaradi objektivnih razlogov ne more storiti (poškodba, bolezen). Prekršek se kaznuje z diskvalifikacijo.

f) *Nedovoljeno zavlačevanje*

Igralec mora začeti z igro po izteku časa za ogrevanje oz. na poziv glavnega sodnika. Igra mora potekati brez prekinitvev, igralec igre ne sme zavlačevati brez opravičljivih razlogov (izguba moči ni opravičljiv razlog). Od trenutka, ko se točka konča, pa do začetka serviranja za naslednjo točko, sme preteči največ 15 sekund, razen ob menjavi strani, ko sme preteči največ 90 sekund.. Branilec mora slediti normalnemu ritmu serviranja in mora biti pripravljen, ko je pripravljen server. Prvi prekršek mora biti kaznovan z opominom za prekršek časa, vsak zaporedni naslednji pa po postopku kaznovanja za prekrške vedenja, razen če je med prekrškoma bila menjava strani. V tem primeru je igralec kaznovan s kazensko točko za prekršek časa. Če je prekršek storjen zaradi utrujenosti, poškodbe ali odklanjanja nadaljevanja po sodnikovi zahtevi, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja.

g) *Slišne nespodobnosti*

Igralci v območju tekmovanja ne smejo uporabljati nespodobnih besed. Slišna nespodobnost je uporaba besed, ki so splošno znane in razumljive kot prostaške in ki so izgovorjene dovolj glasno, da jih slišijo glavni sodnik, pomožni sodniki, pobiralci žogic in gledalci. Če je prekršek storjen med dvobojem, se kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja.

h) *Tehnična napaka, svetovanje*

Igralci med dvobojem ne smejo sprejemati nikakršnih navodil in nasvetov (razen na ekipnih tekmovanjih). Vsako komuniciranje med igralcem in trenerjem ali spremljevalcem, vidno ali slišno, je prekršek. Prekršek je tudi, če trener ali spremljevalec uporablja vidne ali slišne nespodobnosti, žali vodstvo tekmovanja, sodnike, nasprotnika, gledalce in druge osebe ter če fizično nadleguje le-te. Če je prekršek storjen med dvobojem, se igralec kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Vrhovni sodnik lahko od trenerja ali spremljevalca zahteva, da zapusti igrišče oz. prizorišče tekmovanja. Če ta tega ne stori, lahko vrhovni sodnik diskvalificira igralca.

i) *Vidne nespodobnosti*

Igralci ne smejo uporabljati nespodobnih znakov v območju tekmovanja. Če je takšen prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Vidna nespodobnost je uporaba znakov ali gibov z loparjem, roko, žogico, itd., ki imajo na splošno nespodoben pomen.

j) *Zloraba žogice*

Igralci ne smejo divje, jezno ali nevarno udariti ali vreči žogice v območju tekmovanja, razen med igranjem oz. ogrevanjem, ko si prizadevajo osvojiti točko. Če je prekršek storjen med igro, se kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za zlorabo žogice se smatra nameren udarec žogice ven iz igrišča ter nevaren, divji ali jezen udarec žogice v igrišču, ne glede na posledice.

k) *Zloraba loparja ali opreme*

Igralec ne sme jezno udariti, vreči ali tolči z loparjem ali drugo opremo v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za zlorabo loparja ali opreme šteje namerno uničenje ali poškodovanje loparja ali opreme ter namerno in jezno tolčenje po igrišču, sodniškem stolu in drugih stalnih napravah na igrišču.

l) *Verbalne žalitve*

Igralci ne smejo žaliti uradnih oseb, nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za verbalno žalitev se smatra izjava, namenjena zgoraj navedenim osebam, ki je na katerikoli način posmehljiva, ponižujoča ali žaljiva.

m) *Fizično nadlegovanje*

Igralci ne smejo fizično nadlegovati uradnih oseb, nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za fizično nadlegovanje se smatra vsako nedovoljeno dotikanje zgoraj navedenih oseb.

n) *Nešportno vedenje*

Igralci se morajo med trajanjem tekmovanja vesti športno in spoštovati odločitve uradnih oseb, pravice nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Nešportno obnašanje je vsako dejanje, ki je žaljivo do nasprotnika, ki kvari uspeh in ugled tekmovanja ter športa v celoti, ne moremo pa ga uvrstiti v zgoraj navedene prekrške (igralec gre na nasprotnikovo stran, da bi pregledal odtis, itd.).

o) *Postopek kaznovanja za prekrške vedenja*

1. prekršek opomin
2. prekršek kazenska točka
3. prekršek kazenski niz
4. in vsak naslednji prekršek kazenska igra ali diskvalifikacija

Pri vsakem prekršku lahko vrhovni sodnik določi, ali je bil prekršek primeren za diskvalifikacijo.

Ob izreku kazenskega niza igralec izgubi niz, ki se igra v času prekrška. Kazenska niz šteje kot odigran niz (pri štetju za menjavo žogic, strani itd.). Po 2. izrečeni kazni mora glavni sodnik poklicati vrhovnega sodnika, ki mora sodelovati pri vsakem naslednjem kaznovanju igralca.

p) *Diskvalifikacija*

Glavni sodnik lahko izreče diskvalifikacijo po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Pri posebno grobih prekrških lahko izreče tudi trenutno diskvalifikacijo - diskvalifikacijo za en sam prekršek. Takšna odločitev je zelo resna in naj bo omejena le na izredno grobe in brezobzirne prekrške, pa še to vedno le po posvetu z vrhovnim sodnikom. Igralec se lahko na izrek diskvalifikacije pritoži vrhovnemu sodniku, ki po presoji vseh dejstev potrdi ali ovrže diskvalifikacijo.

q) *Kaznovanje dvojic*

Kazni za prekrške vedenja in časa se izrečejo obema igralcema, denarne in točkovne kazni pa se beležijo samo tistemu igralcu, ki je prekršek storil (to ne velja za kazen zaradi oblačil), razen če sta prekršek storila oba.

2.6.3 PREKRŠKI IGRALCEV PRED ZAČETKOM TEKMOVANJA

Te prekrške obravnava disciplinski pravilnik.

2.7 ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI ORGANIZATORJA

Odpoved organizatorja tekmovanja se obravnava le v primeru, če ni prišlo do nje zaradi premajhnega števila prijav, morebitnih naknadno spremenjenih pogojih SBZS, zelo slabih vremenskih pogojev, elementarnih nesreč, ipd. Odpoved mora biti pisna, poslana priporočeno. Odpoved se objavi na internetni strani SBZS in pošlje vsem prijavljenim igralcev po elektronski pošti.

2.8 ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI SBZS

Odpoved organizatorja tekmovanja se obravnava le v primeru, če ni prišlo do nje zaradi premajhnega števila prijav, zelo slabih vremenskih pogojev, elementarnih nesreč ipd. Brez kazni pa SBZS lahko odvzame izvedbo tekmovanja organizatorju, ki ne poravnava večjih finančnih obveznosti do SBZS ali napravi druge večje prekrške (slaba izvedba tekmovanj, ipd). V primeru povzročitve dokazljive škode, povzročene predvidenemu organizatorju tekmovanja, je SBZS obvezna le-to poravnati.

Odpoved mora biti pisna, poslana priporočeno.

2.9 NEIZVEDBA TEKMOVANJA BREZ ODPOVEDI

Neizvedba tekmovanja s strani organizatorja se kaznuje z izgubo pravice organizacije kateregakoli tekmovanja v vseh starostnih kategorijah v naslednjem koledarskem letu.

2.10 PREPOVEDANA SREDSTVA

Ureja Pravilnik o dopingu SBZS.

3 KONČNE DOLOČBE

Določila tega pravilnika veljajo na vseh speed badminton tekmovanjih na območju države Slovenije. Tolmačenje pravilnika daje izključno TK SBZS oziroma od TK SBZS pooblaščen razlagalec tega pravilnika, če je s sklepom tako določeno.

Vsa pravila veljajo za moške in ženske, razen če je določeno drugače.

Ta pravilnik je bil sprejet na skupščini SBZS v decembru 2012.

Velja do preklica.